

キャラクター名  
白銀(ましろ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	陰キャ
	パロール					
オプション		年齢	不明	性別	男	
覚醒	渴望	衝動	恐怖	初期侵食率	39	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	1	0			3	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
太陽	P 感服	N 敵愾心		
妖怪集落の皆さん	P 親近感	N 劣等感		
清掃のアルバイト	P 尽力	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	(5)	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定ダイス+[LV]個。								
オリジン: ミネラル	5	2	マイナ	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン間装甲値+[LV*2]。								
水河の腕甲	3	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: シーン間ガード値[LV*3]								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 未行動でカバーリング								
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+[LV*5]								
孤独の魔眼	1	4	オート	至近	-	自動	-	
効果: 範囲・範囲(選択)を単体にする								
赤方偏移世界	5	2	セット	視界	単体	自動	-	
効果: R間【行動値】+[LV*2]								
黒星粉碎	4	4D10	Xジャー	視界	範囲(選択)	自動	120↑	
効果: [LV+5]DHP点ダメージ。リアクション不可。								
氷の理	★	-	Xジャー	至近	-	自動	-	
効果: 涼を得ないとね								
偏差把握	★	-	Xジャー	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果: 目を瞑っても見えているよ								
効果:								
効果:								
効果:								

ゆきだるまのレネゲイドビーイング。陰キャ気質。  
EEで一年中動き回れるようになってからは地球を謳歌しているが、真夏の照りつける太陽には4割くらいで負けてどろどろになりかける。  
新作ゲームを買いすぎたお金が入用になった。陰キャゆえにできるだけ他人と対面せずサクッと稼ぎたい。

通過シナリオ  
<THE BEGINNING OF SUMMER!!! : 経験点-点>  
<それゆけ! わんぱく怪異ちゃんズ: 経験点-点>