キャラクター名
フェリル・サンドール

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	アコライト	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヴァーナ			**境遇**	平凡
出自（効果）	狩人			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	12	6	10	6	9
ボーナス	3	3	4	2	3	2	3
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	3	5	5	3	4	3	3

HP	33
MP	29
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートスピア	至近	-1	7	0	0	0	-2	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			5	0	5	0	3	9	8
スキル								1	5
その他									
総計(右)			4	7	5	9	3	7	13 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ナイフ×10	
冒険者セット	
バックパック	

現在重量： 15		
最大重量： 15	所持金： -310	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インベナム	1	6				自動成功		
効果： 武器攻撃で1点でもダメージを与えた場合(毒SL)を与え、この効果はメインプロセス終了時まで適応する。								
ストライクスロー	1		パッシブ		自身			
効果： 投射による射撃攻撃のダメージに＋(SL×4)、射程＋10m								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象のHPを(3D＋CL×3)回復する。								
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象が受けている全てのバッドステータスを回復する								
トラッキング	1		パッシブ		自身			
効果： 足跡や痕跡を基に追跡を行う【感知】判定に＋1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								