

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	12
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	48
種族	エルダナーン			境遇	没落
出自 (効果)	学者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	15	14	21	9	15	7
ボーナス	7	5	4	7	3	5	2
クラス修正	2	2	1	1	1	0	1
他修正							
能力値	9	7	5	8	4	5	3

HP	128
MP	89
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	エレメンタルソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手	ボーンシールド		0	0	0	8	0	-2	0
頭部	識星の眼鏡[伝承/2/CL+2]				-1	14			
胴部	マジカルチェイン					8	5		
補助	トリックマント					5			
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			7	0	5	0	5	9	14
スキル	長剣マスタリ長剣/カッター/ボーン/ストライク/パリー/オートガード/ハイボム/マジ		2	12	2	2	1		
その他	マジカルチェイン/戦士の環/戦王の首飾り			3	2	1		2	
総計(右)			8	22					
総計(左)			9	15	8	38	11	8	14
総計(両)									m
ダイス数			4 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 4 d
アイテム鑑定	8			8	+ 3 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定	7			7	+ d

所持品	
小道具入れ	ウェポンケース
筆記用具	ファルシオン
チョーク	エレメントソード
ランタン	
ロープ	ポーションホルダー
転移石	EXHPポーション(重量1)
戦士の環	ハイHPポーション(重量1)*2
戦王の武器飾り	HPポーション(重量1)*1
	MPポーション(重量1)*1
ベルトポーチ	
バックパック	ハイMPポーション(重量1)*4

現在重量:	27	所持金:	22657	預金・借金:	
最大重量:	30				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリ長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 長剣武器攻撃に命中+1D								
パリー	★	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 回避+1D・メジャアク-1D								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: エネミー識別可能								
エグザマイン	★	-	メジャー	-	自身	知力		
効果: 情報収集を知力で判定+1D								
ボルテクスアタック	★	-	武器攻撃同時	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果: 武器攻撃と同時使用ダメCL×10								
シールドストライク	2	-	パッシブ	-	自身	自動成功	盾装備	
効果: 武器攻撃:命中+1SL・ダメSL*2								
アドバイス	5	-	判定直前	20m	単体	自動成功	判定SL+1	
効果: 判定に+1D								
ウィークポイント	1	8	セットアップ	20m	SL体	知力	-	
効果: 識別成功済の敵にリア-1d								
トレジャーマニア	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シーン1	
効果: ドロップ決定D-ル+1d								
ナチュラルヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: エネミー識別判定+2D								
オートガード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 物防+SL*2/魔防+SL								
コンコーダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 視界/場面選択でエネ識別								
プレディクション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: アドバイスの効果を+2Dへ変更								

《識星の眼鏡(しきせいのめがね)》天上に瞬く星のように、隠された真実を見抜くための眼鏡。  
 伝承武器: 兜  
 重量2 回避修正-1 物理防御CL+2  
 【星光洞察】- エネミー識別を行う直前あるいはそのダイスを振り直す直前。フェイトを1点または2点消費する。フェイトを1点使用した場合、GMは対象の識別値を教える。フェイトを2点使用した場合、その判定でクリティカルが発生しなくなる代わりに、2以上が出たダイスの目は全て6になる。両方併用しても良い。  
 【星火燎原】- イニシアチブプロセスかフリーアクション。パリーの使用あるいは解除を行う(シーン3)  
 【星霊の加護】- パッシブ。パリーの効果がある間、魔法防御に+CL、白兵攻撃に対する回避判定の達成値に+3。  
 【星光の代償】- パッシブ。パリーの効果がある間、物理防御に-CL/2、知力を使用する判定に-2d。  
 【星児の誓い】- パッシブ。ラウンド進行中かつこのアイテムを装備した状態になった場合、即座にCL\*200Gを消費する。足りない場合、この装備品はあらゆる効果と補正を失う。この効果はラウンド進行が終了するか、フリーアクションを使用してCL\*200Gを消費するまで持続する。-星に力を借りた者は、その光が消えぬよう、供物を捧げ続けなければならない。-

アレンディル(Arendil) - 「星の光」を意味する。らしい  
 教鞭を振っていた学院を追放されたが、(本人は)心当たりがないからあまり気にしていない、とのこと。

名馬: ステラ  
 ステラファックス(星のたてがみ) 飛星  
 名前の由来: 指輪物語LotRをリスペクトして  
 旅の導き手ガンドルフの馬を真似て命名

22657綺麗だけどクリア時



