

キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	森羅導師	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	2		0	12	2
体	3	敏捷度	2		1	13	2
		筋力	2		3	8	1
心	13	生命力	7		2	12	2
		知力	11		4	28 + 2	5
		精神力	10		3	26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
マジテック	3		
アルケミスト	1		
ライダー	5		
ウォーリーダー	4		
ドルイド	6		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットィング	1-280p		p
MP軽減/ドルイド	1-283p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
探索指令	
遠隔指示	
騎獣強化	
HP強化	
特殊能力開放	
ヒールスプレー	
軍師の知略	
効力充進 I	
攻陣 I	
攻陣 II 命中の方	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペントインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 0	11	8											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	8			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔	
首 軍師徽章	
背中	
右手 知力腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 マギスフィア小	
その他 知力指輪	

装備品	説明
左手 知力指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛
-------	---

