

キャラクター名  
宵闇 ねこる

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	13
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	レクイエム	寵愛点	16

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
開発訓練	詳細なESP開発訓練。壁を見せずに行われるチェス。間違えば罰が待っている。必死で駒を覚えるが、相手の動く駒がわからない。ひたすら罰を受け続ける時間。
脱走！	ある程度の訓練をクリアした子が、アンデッドにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だから、リーダーである一人の少女の下で計画を立て、脱走を実行した。
???	???

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロー	保護	3 ①②③④⑤	
タナメリ	対抗	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象のラピッド、ダメージ、ジャッジマニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定で出目+1しても良い
サブクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	0	自身	1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2 装備箇所1にダメージを食らうと任意の基本パーツ一つ損傷
		眼帯		オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発 攻撃判定の出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
		白のビショップ		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート	なし		戦闘終了時破壊されていなければ自分以外の姉妹の基本パーツを合計3つ回復
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1