キャラクター名: キリカ・ブレスト

プレイヤー名:

種族	スプリガン	種族特徴	暗視/巨人化		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	1	3	2	16 + 2	3
		敏捷度	8	4	(-6)	22	3
体	12	筋力	2	1	(12)	15	2
		生命力	2	1	(12)	15	2
心	6	知力	4			10	1
		精神力	3			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
レンジャー	3		
エンハンサー	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	プレートアーマー		(21)	(-2)	(7)
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
コニングシャフト	2H	14		2d+ 8	11	10	39										
クーゼ	振2H	(26)		2d+ 8	11	12	51										
クーゼ	突2H	(26)		2d+ 8	10	12	46										

一般装備品 (消耗チェック)

シンボリックロア	○□□○□□
魔晶石(3)x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 950 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 8	5

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟A/アックス	1-281p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟S/アックス	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
ファルザー地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
アンチボディ	
デーモンフィンガー	

名誉アイテム	点数
コニングシャフト	50
クーゼ	50

名誉点 所持 50 /合計 150

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ランバージャック５、ウッドクラフトマン５
ボーア地方出身。守護していた迷宮が完全に枯れ果てたため、近所の村に移り住んでいた。今回の騒動でボーア地方にも魔神が現れ出したため、速めに手を打つために討伐の旅に出ることになった。

ボーア地方：大小無数の山と湖沼、そして遺跡が点在する未開発地域。目立つ山に大山・中山・小山、湖沼に大泉・小沼などの名称をつけて適当に呼んでいる。また、森からの恵みにより、薬草などを使っての魔法に頼らない形の医療が密かに盛ん。
人族や蛮族の開拓村がいくつも存在しているが、自然環境及び動植物のほうがよっぽど厳しいためにあまり争いになっていない。というか、そもそも同族同士ですらめったに接触がないくらいに未開地である。最近ファルザー地域と同じように魔神が現れて、ロックの餌になったりグリーントーチの養分になったりしている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟