キャラクター名

Gen［S］ルゥ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	36

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
凌辱	
炎	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
チダルマ	嫌悪	3	①②③④⑤	
アルファ	独占	2	①②③④⑤	
G	信頼	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		鷹の目		オート			全体攻撃の効果を持つマニューバーの効果範囲に姉妹がいる場合、その姉妹を対象から外しても良い
メインクラス		燃尽		オート			砲撃攻撃が成功した際、対象の残りパーツ数が攻撃判定値-4以下だった場合、完全解体する
メインクラス		鉄槌		オート			自身の砲撃攻撃の判定にのみ使用可能。ジャッジタイミング終了時、あなたの砲撃攻撃の出目が大失敗になっていた場合、出目11として扱って良い。
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。（ただし使用済み・重複不可は戻らない。）
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
腕		人形		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		装甲服		ダメージ	0	自身	防御1。命中部位が「胴」の時は防御2の効果を適用してもよい
胴		ダイナマイト		アクション	3	0-1	砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃、 攻撃判定の出目-1
胴		ゾンビボム		オート		0	このパーツがバトルパート中に損傷した時、自身に対して判定値0の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」が発生する。ただし、この効果に対して「ラピッド」「ジャッジ」タイミングは発生しない
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
メインクラス		自爆装置		ダメージ	0	自身	砲撃攻撃を行うパーツが破損した際に使用可能。自身に対して判定値0の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」が発生する。ただし、この効果に対して「ラピッド」「ジャッジ」タイミングは発生しない。ただしパンドゥルはこの効果にはならない
サブクラス		淘汰		アクション	1	自身	自身の任意のパーツを損傷しても良い。これはダメージタイミングを発生させる。