┌─キャラクター名													$\neg \Gamma$		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
キュマイラのジャーム															ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	/ 自動	-	
								果:				非オー	-ヴァード	のエキス			•						
シンドロー	- /.	キュマイラ <b>ヮーク</b> ス					フスア	アスリート <b>カヴァー</b>							リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
		キュマイラ							·					果:					コスト分の	DHPで復活	f		
オプショナ	ル					年齢	ñ			性別					完全獣化	2		マイナー					
覚醒				衝動		נ			初期(		樫	0	% 効!	果:					_	/+2個		_	
出自					経験				3	<b>邂逅</b>			$\dashv $ $\sqsubseteq$		破壊の爪	2		メジャー	1	10 = =0 =0			
ЩП										<b>在</b> 畑			効果		いかいしょくし	2		メジャー	攻撃力+	100)武器 			
				フークス ボーナス			ス 成長 他修				HP	65	<b>☆</b> h.5	<del>_</del> 果:	ンセントレイト			スプヤー		<u> </u>			
肉体		6	1		0				7		行動値	_		<b>本</b> ·	魔獣の咆哮	2	Τ	オート		<u> </u>			
感覚		0 0			1				1				<b>- </b>	果:	<b>房間内のプロローチ</b>				<u> </u> ダイスを	 1個減らす			
精神		0 0 1					1		戦闘移重	_		× .	 竜鱗	2		リアクション							
社会		2		0 0						2 全九		16		果:	FE 1874								
	为体				覚			 精神				<del></del> :会	ПË		獣の力	3 メジャー							
技能	SL	修正	技	能	SL	修正	技能		L 修正	1		SL 修ī	<b>E</b> 効!	果:	H.1.1.7.2			, , ,		□□□□□□□ 営力攻撃			
白兵				撃		1.5-	RC		1.5		·····································		計片		野獣の証明	1		セットアップ					
回避	2		_	  覚	1		意志	1			調達		効!	果:							こする。		
運転:			芸術:				知識:			情報	:噂話	1			加速する刻	1		イニシアチフ	Ĭ,				
運転:			芸術:				知識:			情報	:		効!	果:								_	-
運転:			芸術:				知識:			情報	:				異形への変貌	1		セットアップ	9				
運転:			芸術:				知識:			情報	:		効!	果:				₹0.	ワシーン判	定ダイス	2倍	<u>'</u>	
運転:			芸術:				知識:			情報	:				生命増強	1		常時					
武器·	コン	<del></del>	能力	能力 命中値		油 攻	撃力射程	財理		メモ			<b>一</b> 効!	果:					HPLv×	30増加			
TAUL	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	HE/J	0		7位 久子/7 2		231±			~ _					★								
													効!	果:									
													$\dashv$ $\vdash$										
													効果	果:			_						
							.						<b>二</b>										
防具			価格	装甲	0	避行	動			メモ			効	果:									
													-										
											-												
所持品										_													
ロイス																							
対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費								肖費															
								P N															
								P N															
								P N															
							<b>                                     </b>	P N															
							<b>↓</b>	P N															
								P N					_										
							↓ L	P N															
								最大財産P: 4 残り財産P:				$\neg \bot$											
							」取八別	双八別在「・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・															