

キャラクター名  
たねのひかり用

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	2	2
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【魔導元素】		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、あなたは任意の魔導スキルを、追加で一つ、取得クラスと関係なく獲得して良い。但し、特化スキルのみ取得不可。
ポジション		【燃る火炎】		オート	なし	自身	あなたが使用する攻撃マニューバに「爆発」の効果が付随する。既に「爆発」の効果が付随している場合は、ダメージが+1されるのみ。
ポジション		【人工魔導】		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3の魔導パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
ポジション				オート			
メインクラス		【災禍】		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		【剣の舞】		ジャッジ	0	自身	支援3。白兵攻撃にのみ使用可。このスキルによる支援に対してのみ、全ての「妨害」を無効化して良い。
メインクラス				オート			
サブクラス		【風の鋭刃】		オート	なし	自身	あなたが使用する攻撃マニューバに「切断」の効果が付随する。既に「切断」の効果が付随している場合は、切断判定-1。
サブクラス		【背徳の悦び】		ダメージ	0	自身	「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバ1つ、再使用可能にする。
サブクラス				オート			
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		【ボルトヘッド】		ジャッジ	1	自身	支援2。
頭				オート			
腕		【どくいばら】		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1、1ターンに何度使用しても良い。ただし1回の判定への重複は不可。
腕		【魔導書】		ジャッジ	効果	自身	コストの代わりに、あなたは狂気判定を宣言 後に行う。支援2。
腕		【魔剣】		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1、魔導スキルによって効果が付随した際ダメージ+1、この攻撃に対して「防衛」は全て無効。
腕		【よぶんなうで】		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			