キャラクター名

遊矢

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	１０
メインクラス	タナトス	**暗示**	破局
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
初期：ケーキ　たからもの	誰かの誕生日だったか、何かの祝いだったか。ケーキを囲い過ごしたひと時。それは今も大切な宝物。
過去のゆめ	キミは3人のキョウダイと一緒に施設で暮らしていた。ボンれの力、自身がどキョウダイでいることがキミにとって、心の拠とされることだった。しかし、それが弱点と信じない。真っ白な白衣を着た人間たちがキミとキョウダイを実験体扱いにさせたのだ。最後にキミの目に映ったのは、白い部屋。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの　写真	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
遊馬先生	恋心	3	①②③④⑤	
カイトさん	友情	2	①②③④⑤	
ベクター	嫌悪	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定＋１
メインクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象として敵に攻撃判定する際、自身の攻撃出目判定+1、ダメージ+1してよい
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃２＋連撃１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		有刺鉄線		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋１
胴		宝物		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１