キャラクター名
ネル・ファーネミィ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	17
種族	フィルボル			**境遇**	義理の親
出自（効果）	狩人			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	9	12	7	9	11	8
ボーナス	2	3	4	2	3	3	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	5	2	5	3	2

HP	30
MP	33
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー				1	2			-1
装身具									
能力値			5	0	5	0	3	10	8
スキル	アームズマスタリー:弓							3	
その他									
総計(右)			3	6	6	6	3	10	6 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
毒消し	

現在重量： 1		
最大重量： 11	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
タウント	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌ	10	単体	感知		
効果： 精神と対決、+SL×2相手に逆上を与える								
ドッジムーブ	1	2	回避判定		自身	自動成功		
効果： 回避達成値に+SL+2								
バインドショット	1	3	メジャー	武器	単体	命中		
効果： HPﾀﾞﾒ入れば回避-1Dﾗｳﾝﾄﾞ終了まで								
アームズマスタリー:弓	1		パッシヴ		自身			
効果： 弓の命中判定に+1D								
	1							
効果：								
ファインドトラップ	1		パッシヴ		自身			
効果： トラップ探知に+1D 探知失敗でも罠作動しない								
トラッキング	1		パッシヴ		自信			
効果： 追跡の感知判定に+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

狩人に育てられた白髪のフィルボル。
ヒューリンの親に育てられたためか、身長が低いことを気にしている。
身長128cmはフィルボルにしてはかなり長身だが、それが裏目に出てしまいヒューリンの子供と勘違いされる事が多い。

本人はまだ成長期だから伸び代あるし、と主張しているが、年齢的にもこれ以上は期待できなさそうだ。

よく寝る事、牛乳を飲む事、走り回る事などを意識していた結果、素早い身のこなしを身につけた。

戦闘スタイル
高い行動順にて弓を使いデバフ付与。ヘイトを買っての回避盾。