キャラクター名

ガーディナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人 05
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	12

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
黒い館　20	廃墟のような 不気味な黒い館のシルエットが頭に何度も浮かぶ 記憶の中のあなたは 好奇心のまま館に入ってしまう 入ってはいけないのに 入ったら……ああ それが思い出せないのだ
感謝　39	いくら感謝してもしきれない人がいた まだ「ありがとう」も言っていない……はず 会えたら 最初にその言葉を伝えなくては ああ でもその人は誰だったのだろう どんな人だったろう
死者の宴　α64	ある日、見知った人たちが空ろな目となり、ふだんを暮らし襲いかかってくる。あなたの就寝は一夜にして死者の宴と化したのだ。アンデッドへの嫌悪感。己自身へもわずかな嫌悪感があるが……それ以上に許せないものがいる。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イツァヤナ	信頼	3	①②③④⑤	240911 アルトリ
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が＋１される
頭		カンフー		オート		自身	1
腕		合金トランク		ダメージ		自身	防御+1「爆発」無効化
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃+1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバ攻撃判定において出目+1してもよい
メインクラス		災禍		ジャッジ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃・切断判定の出目はすべて+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない
腕		ぬいぐるみ		オート			