

キャラクター名  
葺 星名(ふられり せな)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	ステーション	寵愛点	32

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
幸福の時	
物語	
花の地区	
虐待	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
西園	憧憬	3 ①②③④⑤		
ナツ	対抗	3 ①②③④⑤		
鬼塚	恋心	3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	-	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		子守唄		オート	-	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目-1,コスト-1(最低1)
メインクラス		銃神		オート	-	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		失敗作		オート	-	自身	攻撃判定・破断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ隠す。この隠しはコストとしては掛からない。
				オート			
頭		カンフー		オート	-	自身	最大行動値+1。
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		しんぞう		オート	-	自身	最大行動値+1。
頭		けもみみ		オート	-	自身	最大行動値+1。
頭		よぶんなあたま		オート	-	自身	最大行動値+2。
頭		かわいい衣装(データ上)		オート	-	自身	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1