キャラクター名
ティア

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	19
サポートクラス	カンナギ	**Lv.1:**	モンク	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族	ドラゴネット			**境遇**	大成功
出自（効果）	騎士			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	27	7	8	6	30	8
ボーナス	10	9	2	2	2	10	2
クラス修正	2	1	1	0	1	2	1
他修正						6	
能力値	12	10	3	2	3	18	3

HP	230
MP	133
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ぷるぷるティアちゃんスピア	至近	0	27	0	0	0	-2	5
左手	トゥースシールド					11			-1
頭部									
胴部	ミラースーツ				-2	24	2		-5
補助	スターポイントアーマー				-1	12	0		-1
装身具	バトルグリップ			5					
能力値			10	0	3	0	18	6	17
スキル	ライトニングライド(移動4行動4)、イミューンウェイト(移動力+5+1)、サッカー(移動力3								
その他	ドーフェガントシールド(物防+4)、ハイパーシールド(魔防+20)、マジックアーマー(物防+2, 魔防+4)、魔力の指輪(魔防+4, 武器力+4)、勇者指輪(物防+2, 魔防+		1	2		14	22		
総計(右)			11	34	0	61	42	4	15 m
総計(左)			11	7					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	└転送石
ベルトポーチ	└戦士の環
冒険者セット	└騎馬鎧
キャッププライト	└流水の砥石
	└炎熱の砥石
ポーションホルダー	
└MPポーション*5	炎竜
MPポーション*35	↑↓どちらかを使用
魔花ポーション*20	氷竜
小道具入れ	守護の呪符

現在重量：	51		
最大重量：	60	所持金： 131685	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1	
効果： 対象が行う判定のダイス1個追加								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー:槍	1	-	バッシュ	-	自身	-	槍	
効果： 命中判定+1D								
カバーリング	1	2	ﾀﾞﾒ直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済でもカバーを行うことができ、未行動時にカバーを行っても行動済みにならない。								
カバームーブ	3	4	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ	-	自身	自動成功	ｼｰﾝSL	
効果：《カバーリング》を「射程：至近」から「射程：20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。								
シールドスラム	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	盾装備	
効果： 白兵攻撃のダメージに+[装備している「種別：盾」の「重量」]する。								
アイアンクラッド	1	3	ﾀﾞﾒ直後	-	自身	自動成功	-	
効果： ダメージロールの直後、その物理ダメージに-[SLx3]する。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｳｫﾘ、ｼﾅ1	
効果： 武器攻撃と同時に使用。その攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに[CLx10]する								
	○							
効果：								
コンパニオン	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： バートル専用の「種別:乗物」のアイテムを1個取得する。このアイテムはあなたのみ騎乗状態となることができる。								
コールドラゴン	1	4	フリー	-	自身	自動成功	-	
効果： <コンパニオン>で取得した乗物に騎乗状態になる。								
ライトニングライド	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： 行動値と移動力に+[(SLx2)+2]する。								
	○							
効果：								
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果： バッドステータスを受けた直後に使用。その時に受けたバッドステータスをすべて回復する。								
マインドアデプト	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 【精神】に+2する。								

バッシュ□カバームーブ□カバームーブ□インデュア□マインドアデプト
ハードワイヤード　精神　アビリティルーン　精神

■武器種
両手槍
重量11　命中±0　攻撃力+CL+8　行動修正-2　至近　両
▼継承
支給品
移動力に+5
▼伝承
パッシブ　武器攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象に[逆上]を与える
▼宿命
打倒
▽特徴表
振動

命中5D+11　ホースバトラー4D+11
打点約140　ホースバトラー打点約60
ワイドアタック有

物理防御63　魔法防御45

キャラクター名
ティア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(指定)	命中	-	
効果：	攻撃対象が2体以上の場合ダメージ+[SLx2]							
	○							
効果：								
シンセサイゼーション	1	5	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果	:1回のアクションで「種別:ポーション」のアイテムを2個使用することができる。また、「種別:ポーション」を使用するスキルでも2個のポーションが使用可能となる。							
	○							
効果：								
ハードワイヤード	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	取得した際に【幸運】以外の能力値を1つ選択し、選択した能力に+2、幸運に-1する。							
リブート	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	ｼﾅ1	
効果	:フェイトを1点消費。戦闘不能になった直後に使用。戦闘不能を回復し、HPを1点まで回復する。未行動だった場合、行動済みにならない。							
	○							
効果：								
ウィッチドクター	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	ｼｰﾝSL	
効果	:HP回復、ダメージ軽減を行うスキル、パワー、アイテムと同時に使用。「レベル」があなたのCL以下の「種別:呪符」のアイテムを1個消費。その効果に+[消費したアイテムのレベルx2]する。							
クリエイトチャーム	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	ｼﾅSL	
効果	:「種別:呪符」のアイテムを1個購入できる。このスキルによるアイテムの購入は、シーンの場所、時間、状況などによって制限されることはない。							
コンポーズ	1	5	セットアップ	-	自身	精神	-	
効果：	【行動値】と【移動力】に+【精神】する。この効果はラウンド終了まで持続する。							
リチュアルアーム	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果	:<クリエイトチャーム>1で取得可能。「価格:購入不可」の「種別:呪符」のアイテムをSL個取得する。このアイテムは自分のみ使用することができる。							
	○							
効果：								
アラウンドカバー	1	4	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ	-	自身	自動成功	ｼﾅSL	
効果	:同じエンゲージにいる任意の複数キャラクターにカバーを行う。 あなたがカバーによって受けるダメージはひとり分のダメージでよい。							
インバルネラブル	1	-	ﾀﾞﾒ直後	-	自身	自動成功	ｼﾅ1	
効果：	装備者が受ける予定のダメージを0に変更する。							
スティールクラッド	4	3	ｱｲｱﾝｸﾗｯﾄﾞ	-	自身	自動成功	-	
効果	:<アイアンクラッド>と同時に使用。このスキルを使用したアイアンクラッドは魔法ダメージに対しても効果を発揮する。さらに、その効果に+[SLx4]する。							
スタンドタフ	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	[スリップ]を受けない。							
ファイナルガード	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	ｼﾅ1	
効果：	使用済みの《インバルネラブル》の使用回数を１増やす。							
パワーアーム	1	-	パッシブ	-	自身	-	両手剣・斧・槍装備	
効果	:「装備部位：両」の武器を「右手」、あるいは「左手」のみで装備できる。 武器の「装備部位」は「両」のままであることに注意すること。							
パーフェクトシールド	3	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果：	装備している「種別：盾」の物理防御力に+[SL×3]する。							
ハイパーシールド	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果：	【魔法防御力】に+[装備している盾の「物理防御力」]する。							
ホースバトラー	1	10	効果参照	至近	単体	効果参照	騎乗、ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ1	
効果	:自身のメジャーアクションの終了後に使用。さらにメジャーアクションとして特殊攻撃を行う。命中判定は【器用】判定となり、その判定に+1Dする。ダメージは[(SL)D+CLx3](貫通ダメージ)となる。							

キャラクター名
ティア

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名

ティア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パラディオンⅠ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ウォーリア	
効果： 自分が受けるダメージロールの直後に使用。フェイトを1点消費し、そのダメージに-5する。								
パラディオンⅡ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ウォーリア	
効果 :CL4以上、<パラディオンⅠ>1で取得可能。<カバーリング>と同時に使用。フェイトを1点消費。1階のメジャーアクションでの複数回の攻撃や、カバーを行えないスキルを使用されていても、カバーリングを使用できる。								
アースノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :「使用条件:アーシアン」スキルを取得できる。ただし、クラススキルは取得時にメインクラスかサポートクラスが対応するクラスでなければならない。								
サッカー	1	-	パッシブ	-	自身	-	アーシアン	
効果： 移動力+3m								
トレーニング：敏捷	○	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 敏捷基本値+3								
トレーニング：感知	○	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 感知基本値+3								
フェイス：ダイワゴッズ	○	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 自分が受けるダメージを-1する。他のフェイスを取得できなくなる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								