

キャラクター名
コルヌ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	12歳
メインクラス	バロック	暗示	人形
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
手術台	縛り付けられた手術台、恐怖に見開かれたあなたの目。口はひそがれ、わめくこともできない。血まみれの医師たちが追ってくる。光るメスがだんだんと近づいて、あなたの側に、別に
ひきこもり	外は恐ろしい、みんながあなたを奪つ取る。だから、小さな部屋にこもっていた。外なんていらぬ。ああ、なのにこんな外へ引きずり出された。やっぱり外はこわい。部屋に戻りたい。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
胴		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
胴		バスケット		オート			戦闘開始時と終了時に1つずつ、あなたはパーツを選んで損傷する
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		リミッター		オート	0	自身	このパーツがバトル中に損傷した際、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトル終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
脚		テントクル		ラピッド	1	0~1	移動妨害1
				オート			
ポジション		無茶		オート	効果	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツ一つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコ口を振りなおしてよい。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3の変異パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコ口を振りなおす。