キャラクター名
キング・ベイツ・“ヘッドサック”・ドゥタ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | シーフ | **Lv.1:** | | **レベル** | 1 |
| **サポートクラス** | ダンサー | **Lv.1:** | ダンサー | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 34 |
| **種族** | アーシアン | | | **境遇** | 紛失 |
| **出自**（効果） | 現代人 | | | **目標** | 正義 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 8 | 9 | 13 | 9 | 8 | 8 | 8 |
| **ボーナス** | 2 | 3 | 4 | 3 | 2 | 2 | 2 |
| **クラス修正** | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 2 | 4 | 6 | 3 | 3 | 3 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 31 |
| **MP** | 31 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ダガー | 至近 | 0 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ラウンドシールド | | 0 | 0 | 0 | 3 | 0 | -1 | 0 |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | マント | | | | | 1 | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 4 | 0 | 6 | 0 | 3 | 9 | 7 |
| スキル | | | | | | 3 | 3 | | |
| その他 | | | | | | 2 | | | |
| **総計(右)** | | | 4 | 4 | 6 | 13 | 6 | 8 | 7 m |
| **総計(左)** | | | 4 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| ミュージックヘッドセット | |
| ベルトポーチ | |
| 冒険者セット | |
| 枕 | |
| サングラス | |
| HPポーション | |
| HPポーション | |
| バックパック | |
| ダイヤモンド | |
| アタッシュケース | |
| | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 現在重量： | 6 | | |
| 最大重量： | 8 | 所持金： | -3 |
| | | 預金・借金： | 3 |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アーシアン：事故 | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする | | | | | | | | |
| スティール | 1 | 3 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果 :エネミーを対象とした白兵攻撃のダメージロールの直後に使用する。その攻撃の対象のドロップ品を一つ得る。通常通り、ドロップ品決定ロールを行う事 | | | | | | | | |
| ビースティング | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃時に、命中判定にsl+1dする | | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | - | パッシブ | - | - | 自身 | | |
| 効果： 回避判定に+1Dする | | | | | | | | |
| パフォーマンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： フリプレイ時に所持金が俊敏×100G増える | | | | | | | | |
| ダンシングヒーロー | 1 | - | 判定の直前 | - | 自身 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果： 判定の直前に使用する。その判定に+１Dする | | | | | | | | |
| フェイス：ゴヴァノン | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+1 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |