キャラクター名
ネーマ・モトホシ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15
種族	ヴァーナ			**境遇**	師匠
出自（効果）	錬金術師			**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	11	15	6	10	6	8
ボーナス	3	3	5	2	3	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	7	2	4	3	3

HP	32
MP	29
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー［1/双/2］	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	7	0	3	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	8	7	7	3	11	6 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
HPポーション	
毒消し	

現在重量： 8		
最大重量： 14	所持金： 30	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アンビデクスタリティ	1		パッシヴ		自身			
効果： 命中攻撃行動修正が左右手の合計								
ステップ:ファイア	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動成功		
効果： SL×3ダメージUPシーン終了まで								
パフォーマンス	1		パッシヴ		自身			
効果： 金じゃあ！敏捷×100G貰えるんじゃあ！								
ファインドトラップ	1							
効果：								
アルケミーノウリッジ	1							
効果： 錬金術に関する知力判定に+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

アーシアンの錬金術師とアウリクとのハーフ。
お金を稼ぐ為に旅をしている。
病気になった妹のために、節制をしながら治療費を稼ぐ過酷な旅に出た……わけではなく、遊ぶ金欲しさにその辺を適当にふらふらしている自由な少女である。

コスパの良いものが好きで、お金を集めるのが趣味。
たくさん稼いでたくさん使うのが好き！
どんどん稼いで派手に使っていこう！
高価な武器を買うのもいいし、派手に遊ぶのもいいし、気に食わないアイツが寝てる部屋に花火を投げ込むのも面白そう！
あまり計画性はなく、その場のテンションが大事なタイプである。

イタズラが好き。
派手に遊んだり、散財するのが好き。

戦闘スタイル。
ステップ:ファイアで火力を上げ、短剣二刀流でワイドアタック範囲攻撃し続けるだけ。
ステップ:ファイアはいいよ～！　特にコスパがね！