キャラクター名
世灰　林檎

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	サジタリア	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	17歳

出自	一般人	**運命**	情熱	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	1	7	42 %
知	7	0	0	7	42 %
敏	6	0	0	6	41 %
運	14	0	0	14	49 %

HP	34
MP	35
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	ストライカー				1	4			
武器２									
防具									
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ドッグタグ								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		14	0	10	34	7	10	6	0
アーツ									
その他									
総計(１)		14 %	0	10 %	35 %	11	10 %	6	0
総計(２)		14 %	0	10 %	34 %	7	10 %	6	0
総計(両)		14 %	0	10 %	35 %	11	10 %	6	0

所持品

活動基本装備			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ブラックフィールド	1/5	X	アクション	遠距離	敵全体	0	
効果：戦闘終了まで相手全体の命中率ーX（消費したコスト分）[AL]							
バレッジ・カーテン	1/5	5	インスタント	自身	味方単体	0	
効果：直後に与えられる白兵攻撃によるダメージを-[AL]d6 1ラウンド1回使用可能							
プリベント・カーテン	1/5	5	インスタント	自身	味方単体	0	
効果：直後に与えられる射撃攻撃によるダメージを-[AL]d6 1ラウンド1回使用可能							
シャープショット	1/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

http://image2.atgames.jp/selfy.swf?
&hair=10310091&face=10356542&acceh=10381126&coat
=10438011&top=10507111&bottom=10490701&bgFlg=1

ヤンデレ。琵琶の実の妹だが、本人は琵琶を「従兄のお兄ちゃん」だと勘違いしている。
目を包帯で隠してるが、別に失明しているわけでもなく、普通に見えている。
じゃんけんに必ず勝つ。
最近彼女がよく言うことは「お兄ちゃんが従兄でよかった。実兄だと、お兄ちゃんの性格は全然笑えないからね。ハハッ」これを聞くたび、琵琶は被り物の中で泣いている。
基本不機嫌そうな顔をしているが、よく笑う人懐っこい方である。今のところは好きな人はいない。二丁拳銃にあこがれていて、銃が一個しかない今はおもちゃで我慢している。
性格がかなり歪んでいるのは家系の問題。

「お兄ちゃん！　五分遅刻！　はいはい人のせいにしない。というか死にそうな人は正義じゃなくても助けるよ！　結局死んじゃったの！？
たく、じゃああとで埋めておこうか。あ、アイスの棒が必要だね。じゃあお兄ちゃん、アイスおごってね。嫌そうな顔しない！　遅刻した罰なんだから。
私ハーゲンダッツがいいな。　え？　棒がないって？　なんで棒が必要なの？　なんでもない？　変なお兄ちゃん」