

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	FHエージェントC	カヴァー	ユキヒョウ
	オルクス					
オプション			年齢	48	性別	男
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	34 %	
出自	双子	経験	汚点	邂逅	(欲望) 進化	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0		0	1		1	行動値	15
感覚	2		0			2	(非装備時)	15
精神	2	1	0			3	戦闘移動	20
社会	4		0			4	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
AIDA: 肉体・精神	
戦闘適性体	
キルリーダー	
マージナルヴィラン: 絶望の領域	
ウィンドスカーフ	
コネ: 情報屋	
コネ: 情報掲示板	
応急手当キット	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
装着者	P	N		
真紅の疾風 (スカーレット・ウィンド)	P 懐旧	N 憤懣		
セルリーダー	P 尽力	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:オルクス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 【シフト】 C値-Lv								
縛鎖の空間	2	3	メジャー	視界	単体	対決	シフトLv回	
効果: 【RC】 射撃攻撃、当たると重症/放心								
要の陣形	2	3	メジャー	-	3体	-	シフトLv回	
効果: 【シフト】 対象を3体にする								
鋼の顎	2	3	メジャー	視界	-	対決	シフトLv回	
効果: 【RC】 (同一エッジ不可) 攻+7の射撃攻撃、装甲無視								
支配の領域	3	6	オート	視界	単体	自動	シフトLv/判定回	
効果: [-] 判定ダイスの後に使い、出目をひとつ1にする								
絶望の領域	1	4	セットアップ	視界	シフト(選択)	自動	シフト1回/Lv17	
効果: [-] ラウンド中、対象のあらゆる判定ダイスを-Lv×2個								
セリアンスロープ	★	-	メジャー	至近	自身	自動	HO	
効果: 獣⇄獣人(イマコ)⇄人間								
仕組まれた幸運	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 因子を仕込んでクジとかでイカサマをする(複数人が絡むとムリ)								
テレキネシス	★	-	メジャー	視界	シフト内の物品1つ	自動	-	
効果: 選んだものを任意の場所に動かす(誰かの所持・装備品はムリ)								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「お前はこれから死ぬ。理由など、お前に伝える必要は無い。」
「主よ、私の身に改造を施して下さい。任務の成功を以て必ずやご期待に沿ってみせましょう。」

ある作戦の際に"赤い服の男"に敗れた末に"死亡"していたFHエージェント。
"死亡"から"再生" (?) の間に年単位の時間が経過し、記憶を失っていた。
"生前"はUGNエージェントに対する戦闘だけでなく、UGNエージェントに対する攪乱・妨害をこなし、甚大な被害を出していた。

正体を明かしている間は表情らしい表情を見せず、その口から放たれる言葉に偽りは無い。(教える必要は無い、知らない場合はその旨をわざわざ言う) また、その身体はセルの研究者による危険な肉体系験を繰り返されており、当人はその改造を自らの強化を行う報酬として考えている。この思想は元からそうであったのか、FHとなる前はようになっていたかは当人は知らないが、知る気も無い。