

キャラクター名
スプーキーカラ松

プレイヤー名

| | | | |
|--------|--------|-----|---|
| ポジション | オートマトン | 享年 | |
| メインクラス | ステーション | 暗示 | |
| サブクラス | レクイエム | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 10 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| 切り傷 | |
| 手を繋ぐ | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 3 | 0 | 3 |
| 変異 | 1 | 1 | 2 |
| 改造 | 0 | 0 | 0 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|-----------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 無茶 | | オート | 効果 | 自身 | コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。行動・攻撃・切断判定のサイコロ振りなおし |
| メインクラス | | 失敗作 | | オート | なし | 自身 | 攻撃・切断判定出目+1、ターン終了時とバトル終了時に基本パーツ1つ損傷 |
| メインクラス | | エナジードレイン | | ジャッジ | 効果 | 0~1 | 基本パーツ1つ損傷、支援2か妨害2。死人の流儀リネーム |
| サブクラス | | 子守唄 | | オート | なし | 自身 | 射撃マニューバのコスト-1、出目-1。寝られないなら、子守唄でも歌おうか？ |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | スペクタクル・アイ | | ジャッジ | 1 | 0~1 | 支援2。よぶんなめりネーム |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | 二丁拳銃 | | アクション | 3 | 0~1 | 射撃2+連撃1 |
| 腕 | | 対戦車ライフル | | アクション | 4 | 1~3 | 射撃5 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | 背中への傷 | | オート | なし | 自身 | バトル終了時、このパーツと基本パーツ1つ修復してよい。つぎはぎリネーム。 |
| 胴 | | 粘土のシルクハット | | オート | なし | 0 | 何かの部品リネーム。たからもの |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |