

キャラクター名 グリンス・ダシルヴァ プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|--------|-------|------|-----|----|
| メインクラス | アコライト | Lv.1: | | レベル | 3 |
| サポートクラス | サモナー | Lv.1: | サモナー | 性別 | 女性 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | エルダナーン | | | 境遇 | 天啓 |
| 出自 (効果) | 神官 | | | 目標 | 修行 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 7 | 9 | 9 | 11 | 11 | 17 | 7 |
| ボーナス | 2 | 3 | 3 | 3 | 3 | 5 | 2 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 0 | 2 | 0 | 2 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 2 | 4 | 3 | 5 | 3 | 7 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 36 |
| MP | 56 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | スタッフ | 至近 | -1 | 2 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胸部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | マント | | | | | 1 | | | |
| 装身具 | 聖印 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 4 | 0 | 3 | 0 | 7 | 6 | 7 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 3 | 2 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 3 | 5 | 7 | 6 | 7 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | 2 | 5 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | 2 | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 魔術判定 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| 感知の使い魔 | |
| 冒険者セット | |
| バックパック | |
| MPポーション×2 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | | | | | | |
|-------|---|-------|----|------|-----|--------|--|
| 現在重量: | 7 | 最大重量: | 12 | 所持金: | 786 | 預金・借金: | |
|-------|---|-------|----|------|-----|--------|--|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------|----------------------------------|-----|---------|-----|----|------|--------|----|
| フォティテュード | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果: | 作成時に精神基本値+3 | | | | | | | |
| プロテクション | 1 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果: | 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果: | 対象のHPを(3D+CL×3)回復する。 | | | | | | | |
| クイックヒール | 1 | 5 | イニシアティブ | - | 自身 | 自動 | シーンに1回 | |
| 効果: | このシーンの間《ヒール》をイニシアティブプロセスでも使用できる。 | | | | | | | |
| ファミリア | 1 | | アイテム | | 自身 | | | |
| 効果: | 使い魔をSL個取得する。 | | | | | | | |
| ファミリアアタック | 1 | 5 | メジャー | 20m | 単体 | 感知 | 使い魔携帯 | |
| 効果: | 特殊攻撃、SL+2D+CLの貫通ダメージ | | | | | | | |
| ミュートスノウリッジ | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: | 神話や伝承に対する知力判定+1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

ダナン神の敬虔な神官であった両親のもとで森の中で自然に囲まれて育った。動物たちと共に育ったためか、動物たちと心を通わせる術に長け動物の王より使い魔を賜った。ある日ダナンより「いずれ出会う英雄を手助けするように。それに備え見分を広め力を蓄えなさい。」と啓示を受け冒険者となった。