ギルド名

ギルド仮

ギルドマスター

レベル	1	成長点		次レベル	0/10

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1	効果参照	任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員のHPを最大HPまで回復する。シナリオ1回。
祝福	1	効果参照	任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員のMPを最大MPまで回復する。シナリオ1回。
陣形	1	セットアップ	セットアッププロセスに使用できる。ギルドメンバー全員は戦闘移動を行う。(離脱不可)　シナリオ3回。
最後の力(3点固定)	1	セットアップ	セットアッププロセスに使用できる。ギルドメンバー全員のフェイトを3点(固定)回復する。シナリオ1回。
限界突破I	1	セットアップ	あらゆる判定+1D　攻撃のダメージ+2D　ラウンド持続
限界突破II	2	パッシブ	限界突破中、ダメージに+2D(合計+4D)
限界突破III	3	パッシブ	限界突破中、判定に+1D(合計+2D)
目利き	1	パッシブ	ギルドメンバーの行うドロップ品ロール+1D
目利き	1	パッシブ	ギルドメンバーの行うドロップ品ロール+1D
精鋭部隊	2	パッシブ	ギルドメンバー全員の【最大HP】【最大MP】に+5する。
精鋭部隊	2	パッシブ	ギルドメンバー全員の【最大HP】【最大MP】に+5する。(合計+10)

所持品			

軍資金：

レベルは上がりません。GSは毎回記載しているものを全部持って行くこと。