

キャラクター名
クライオニクス

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	601歳(10歳)
メインクラス	ステーシー	暗示	喪失
サブクラス	レクイエム	寵愛点	30

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
少女(23)	あなたの傍には一人の少女がいた。彼女の名前も顔も、関係さえも忘れてたけど、その笑みはまだ心に残っている。彼女を愛していた。あなたは、そんな笑みを見せてくれる仲間を愛する。
売却(α-13)	わずかな金額と引き換えに、あなたは売られた。あなたの体も心も、あなたのものではなくなり、誰かの所有物として生き続けた。苦しみも喜びも殺して、ただ人形として過ごしていた。
【救済】	この世界には救済の道はない。救済の道はただ一つ。それは、死に赴くことだ。死に赴くことで、あなたは救済される。死に赴くことで、あなたは救済される。死に赴くことで、あなたは救済される。
【密室】	密室には秘密がある。秘密は、誰にも知られてはいけない。秘密は、誰にも知られてはいけない。秘密は、誰にも知られてはいけない。
【約束】	約束は、誰にも守られてはいけない。約束は、誰にも守られてはいけない。約束は、誰にも守られてはいけない。
【親友】	親友は、誰にも裏切られてはいけない。親友は、誰にも裏切られてはいけない。親友は、誰にも裏切られてはいけない。
【物語】	物語は、誰にも語られてはいけない。物語は、誰にも語られてはいけない。物語は、誰にも語られてはいけない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	1	4
変異	1	0	1
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
セレナ	対抗	0 ①②③④⑤	
ルディ	友情	0 ①②③④⑤	
フィレア	友情	0 ①②③④⑤	
ヒスイ	依存	1 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【凍え霜】		オート	なし	自身	あなたが使用する攻撃マニューバに「氷結」の効果が付随する。既に「氷結」の効果が付随している場合は、「氷結+1」。
ポジション		【半壊】		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
ポジション		-----		オート	-----	-----	-----
メインクラス		【庇う】		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自信が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		【肉の盾】		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
メインクラス		【平気】		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、そのパーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
メインクラス		-----		オート	-----	-----	-----
サブクラス		【固定砲台】		ラピッド	1	自身	このマニューバを宣言したエリアにあなたが存在する限り、ターン終了時まで射撃・砲撃の出目+1。
サブクラス		【樹精の加護】		オート	なし	自身	味方側はあなたによる「全体攻撃」のダメージを受けない。
サブクラス		-----		オート	-----	-----	-----
頭		【カウンター】		ダメージ	1	0~1	自分がダメージ「防衛」した際、そのダメージを全ての敵にのみ使用可。敵 部族の攻撃マニューバにコストで「ダメージ」として使用しても良い。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		-----		オート	-----	-----	-----
腕		【小盾】		ダメージ	1	自身	防衛1、1ターンに何度使っても良い。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
腕		【パリィ】		オート	なし	自身	あなたがダメージを受けない限り、また1ターンに1回だけ「防衛」した敵の攻撃判定時のみ、ダメージを全て受けない。【防衛】を全て受けない。
腕		【大砲】		アクション	5	1~3	砲撃攻撃6+爆発+全体攻撃、攻撃判定の出目 -2。
腕		【身代わり人形】		ダメージ	効果	自身	コストとしてこのパーツを損傷させる代わりに、あなたが受ける筈だったダメージ、狂気点増加を全て無効化しても良い。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		【花束】		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		【指輪】		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		【ヘアピン】		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		-----		オート	-----	-----	-----
胴		【じこさいせい】		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、バトルパート終了時にこのパーツが破壊されていない場合は、任意の基本パーツを2つ修復してよい。