キャラクター名

隼乃(はやの)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	ゴシック	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
97 死後の世界	あなたは死んだ。それは間違いなく。その時、この世界ではない、何か違う世界を見た…そして無理やり何かに引っ張られた。本当は、人は死ねばあの世界に行くはずだったんじゃ…。
42 教室	黒板、椅子、机、教壇…みんなが座っていたり、座っていなかったり。遊んだりしゃべったり勉強したり。あの部屋に戻りたい。みんなどこにいったんだろう。わたしはどこにいるんだろう。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
寿里	依存	3	①②③④⑤	
靖葉	恋心	3	①②③④⑤	
尽美	執着	3	①②③④⑤	
山登	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		足掻く		オート		自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が＋１される
メインクラス		悪食		オート			自身の攻撃判定によって対象に発生させた切断判定は、出目が－２される。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ１つを修復する。
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て＋１される。ただし、バトルパートでの毎ラーン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを１つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃２。
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値＋１
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値＋１。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツを損傷しない。
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を１減少させてよい。
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃１＋切断。
脚		小さなアンデッド		オート			たからもの。子うさぎのゾンビ