キャラクター名: グラナ・デア・ルース

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	男性	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴	A 2-2：裕福な家庭に生まれた		
経験点	180		B 6-5：引きこもっていたことがある		
			C 2-1：規律の厳しい環境で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7			17	2
		敏捷度	7			17	2
体	3	筋力	6			9	1
		生命力	7	1		11	1
心	13	知力	10			23	3
		精神力	9	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
セージ	2		
ライダー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
---一般装備品・アイテム---	○□□○□□
アビスシャード	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ダウレスの騎獣契約証	○□□○□□
---消耗品---	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□

救命草x5	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
5点魔晶石x2	○□□○□□
---追加購入---	○□□○□□
5点魔晶石x3	○□□○□□

所持金 254 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 7

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

装備品		説明
頭		
耳	リングピアス	I-328 金属製
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他魔法の発動体（指輪）		I-197/326・ET-108

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術	
探索指令	
遠隔指示	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 45 /合計 45

その他メモ

※装備品・所持品の備考について
『Ⅰ（Ⅱ・Ⅲ）-○○』＝基本ルールブック1巻～3巻のページ数を指します。
『ET-○○』＝エピックトレジャリーのページ数を指します。

●冒険に出た理由：故郷にいられなくなって / 赤い剣の呪いを解く手掛かりを得たため（『赤き剣の英雄譚』共有冒険者設定より）

●キャラクターについて

「ほんと、やんなっちゃうよね。まったく」

フレジア森林国出身。その中でも特に閉塞的な集落で魔術師の家系として生まれた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟