キャラクター名

山登(やまと)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	バロック	**暗示**	破局
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
61 占い	幸運を占われた記憶。誰かが幸運を約束してくれた。あなたの幸運、きっと幸せになれるという言葉。他愛もない遊びだったかもしれないけれど、今のあなたを支えている大切な言葉なのだ。
09 手紙	郵便受けから取り出した一通の手紙。その手紙が今のあなたの現状と深く関わっているという雑感。手紙の内容は思い出せない。あの手紙には何が書かれていたのだろう。誰か大切な人から来たのだろうか。それとも…。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
寿里	依存	3	①②③④⑤	
靖葉	憧憬	3	①②③④⑤	
尽美	友情	3	①②③④⑤	
隼乃	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点１点を加える。ダメージ＋2
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋１。
メインクラス		業躯		オート		自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してよい。
サブクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒。
腕		バール		オート	3	0	白兵攻撃２、攻撃判定の出目＋１。
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害１。
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0~1	妨害１＋転倒。
頭		リミッター		オート		自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで戦闘行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
胴		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃１＋転倒
腕		バスケット		オート			たからもの。空のボトルが入っている。