

キャラクター名 火鷲 帆希

プレイヤー名  

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	サラマンダー		年齢	性別	
オプション					
覚醒	探求	衝動	嫌悪	初期侵食率	37 %
出自	親の理解	経験	転校	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	12		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
メモリー	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
遺産継承者	P	N		
桜井若歌	P	友情	N	不安
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P:  

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2		メジャー					
効果: c値-Lv								
災厄の炎	7	4	メジャー	至近	範囲(選択)	RC		
効果: 攻Lv*3 / 対象を範囲(選択)に変更								
プラズマカノン	5	4	メジャー	視界	単体	RC	100↑	
効果: 攻Lv*5								
結合粉碎	5	4	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: ダイス+Lv / 装甲無視								
先陣の火	2	2	セットアップ		自身			
効果: ラウンド間行動値を+Lv*5 / シーン1回								
氷炎の乱舞	2	4	メジャー	-	-	RC	リミット	
効果: 《災厄の炎》組合せ / 攻撃力+Lv*3 / ダイス-2								
快適室温	1							
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ひさぎ ほまれ

\_\_\_\_\_ 基本 \_\_\_\_\_

1d10 シーン登場  
1d10 リザレクト  
:HP-  
:侵蝕率+  
:DB+

\_\_\_\_\_ 戦闘 \_\_\_\_\_

▼ 100↓ \_\_\_\_\_

□ セットアップ  
《先陣の火:Lv2》  
└コスト2 / 行動値+10  
:侵蝕率+2

□ メジャー  
《コンセ:サラマンダー:Lv2》《災厄の炎:Lv7》《氷炎の乱舞:Lv2》《結合粉碎:Lv5》  
└コスト12 / C値8 / ダメージ+21 / ダメージ+6 / ダイス-2 / ダイス+5 / 範囲選択 / 装甲無視  
(3+5-2+{DB})DX@8+12  
Nd10+27