キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー バロール	ワークス	FHエージェントA	カヴァー	FHエージェント
オプショナル		年齢	13	性別	男
覚醒	素体	衝動	妄想	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	欲望：

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	1		0			1
精神	3		0			3
社会	2		0			2

HP	70
行動値	2
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	6		調達	7	
運転：			芸術：			知識：オカルト	5		情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	6r	12	0		IA26/両手持ち
		0				
氷盾		0	27			侵蝕2/+氷河の腕甲でG値36
@100-		0	32			+氷河の腕甲でG値44

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
FHバトルアーマー（装着者）		15	-5	-3	IA124/常備化40/エフェクトを組み合わせた攻撃を受けた場合、その攻撃のHPダメージ-5

合計装甲：	15	合計回避：	-5

所持品	
メモリー：	
ウェポンケース：クリスタルシールド	
エンブレム：鉛の兵士	
エンブレム：破れざる者	
エンブレム：力の証（取得：AIDA）	
AIDA（肉体・精神）	
悠久の氷石	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
装着者（取得：FHバトルアーマー）	P	N		
	P	N		
	P	N		
シナリオ：ジャームの襲撃	P 有為	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
グラビティテリトリー	3	-	常時	至近	自身	-	-	
効果： 最大HP+[Lv*7]/侵蝕率基本値+4								
氷河の腕甲	3	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果： シーン中、G値+[Lv*3]								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	-	-	
効果：ダメージロールの直前に使用/カバーリングを行う/このカバーリングでは行動済にならず、自分が行動済でも使用可/1メインプロセス1回								
氷盾	3	2	オート	至近	自身	-	-	
効果： ガードを行う際に宣言/G値+[Lv*5]								
魔人の盾	3	4	オート	至近	自身	-	-	
効果： ガードを行う際に宣言/G値+[Lv*10]/シーン1回								
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	-	-	
効果： 対象にHPダメージが適用される直前に使用/自分の受けるHPダメージ-(LV+1)D点/1ラウンド1回								
吹雪の守護	1	2	オート	至近	範囲（選択）	-	80↑	
効果： 《氷雪の守護》の対象を範囲（選択）に変更								
セットバック	2	2	オート	至近	自身	-	-	
効果：バッドステータスを受けた直後に使用/暴走以外のバッドステータスをLv個まで回復/どれを回復するかは自分で決定/重圧状態でも使用可/1ラウンド1回								
孤独の魔眼	3	4	オート	視界	効果参照	-	-	
効果：自分を対象に含む「対象：範囲」か「対象：範囲（選択）」の攻撃の判定が行われる直前に使用/その攻撃を自分一人に変更/その攻撃で自分はカバーリングの対象にならない/1シナリオLv回								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	-	100↑	
効果： 相手の判定の直前に使用/その判定は自動失敗となる/自動成功のような判定を伴わないものには使用不可/1シナリオに1回								
凍結保存	★	-	メジャー	至近	単体	自動成功	-	
効果：人体を凍結させるエフェクト/このエフェクトは戦闘不能、または死亡しているキャラクターか、自身にしか使用できない/この効果はあなたの任意のタイミングで解除できる								
自動体温	★	-	メジャー	至近	単体	自動成功	-	
効果： あなたは自分の体温を調節することで、作業に快適な状態を保ち、軽作業や思考の集中力を高めることができるエフェクト。								
偏差把握	★	-	メジャー	視界	シーン（選択）	自動成功	-	
効果：重力の偏差を把握することで、周囲の物体の位置やその移動ベクトルを知覚する/もしこの能力で隠れている者を見つける場合は、<意志>判定								

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷盾+魔人の盾		0	57			侵蝕6/氷河の腕甲前提/氷盾+魔人の盾/+氷河の腕甲でG値66/シーン1回
@100-		0	72			+氷河の腕甲でG値82/シーン1回
氷雪の守護		0				侵蝕3/ダメージ-5D（悠久の氷石効果あり）
@100-		0				ダメージ-6D（悠久の氷石効果あり）

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
軽快なる積荷	★	-	常時	至近	自身	自動成功	-	
効果：	あなたは大量の荷物も重さを感じずに持ち運ぶことができる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								