

キャラクター名
試作

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
	ウロボロス					
オプション			年齢			性別
覚醒	死	衝動	殺戮		初期侵食率	36 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	4	1	0			5	戦闘移動	14
社会	0	0	1			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フル	射撃	22r	7	66		+15d

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
無形の影	1	4	メジャー					
効果: 精神で代用								
巨人の影	1	3	オート	視界	自身	自動		
効果: エフェクトひとつLv+2								
背徳の理	4	3	オート	至近	自身	自動		
効果: 判定ダイスLv×2								
原初の青:プライマルレイジ	6	5	マイナー	至近	自身	自動		
効果: +攻撃Lv×3								
原初の赤:マルティポソ	6	4	メジャー	武器		白兵/射撃		
効果: 装備武器の攻撃力と効果を二つ合計する。達成値-5+Lv								
原初の黄:加速装置	6	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 行動値Lv×2								
原初の白:オーバーロード	1	5	オート	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+武器攻撃力								
原初の黒:フェイタルヒット	4	6	オート	至近	自身	自動		
効果: ダメージ+LvD								
原初の虚:崩壊のスフィア	4	2d+3	オート	視界	単体	自動		
効果: ダメージ+Lv×2D								
コンセントレイト:カガミ	2							
効果:								
影の武具:光の銃	6	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力lv×2+2-1、射程視界								
	★							
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--