キャラクター名
スピネル

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男	年齢	82歳
冒険者Lv	6	経歴	A-2-4 家族に異種族がいる		
経験点	120		A-5-1 大きな遺跡を発見したことがある		
			B-2-3 田舎で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	1		18	3
		敏捷度	10			19	3
体	5	筋力	3	1		9	1
		生命力	8			13	2
心	12	知力	5	3		20	3
		精神力	9	6		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
プリースト/キルヒア	6		
レンジャー	2		
セージ	5		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	4	2

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 4	10	1	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔	モノクル	※けがを診る時によく着けている
首	幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1
背中	矢筒	矢を12本まで収納できる
右手		
腰	聖印	神聖魔法の行使に使用
足		
その他		

	装備品	説明
左手		

その他メモ

2-5 失われた場所を取り戻すため

都の喧騒から遠く離れた村でのびのびと育った。都会に行った時に人間の捨て子を拾い、彼を弟として家族に迎え入れた。
幼い頃より冒険に憧れており、何度も村の周りの冒険を繰り返していた。ある日、村の外にあった旧文明の遺跡を発見し、それ以来、この世界の歴史にも興味を持つようになった。現在は、初めて遺跡を見つけたあの日の興奮を求めて、そして、この世界の過去を知るために冒険をしている。

現在の闘技場の栄光ポイント：30ポイント

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
スピネル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
太矢（12本）x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
5人用テント	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
魔香水x3	○□□○□□
魔晶石（10点）x2	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
お湯リゾート・ラージミヤンズ無料入湯券x10	○□□○□□
救命草x6	○□□○□□
小妖精トロフィー	○□□○□□
魔晶石（5点）x2	○□□○□□
アビスシャードx2	○□□○□□

所持金	2469 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
ダガー級昇格	20
レイピア級昇格	30
ブロードソード級昇格	50

名誉点 所持 107 /合計 207