キャラクター名
ドウェイン・ランガーハート

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	24
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	68
種族	フェイ			**境遇**	正体
出自（効果）	謎の妖精			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	40	39	10	6	11	34	12
ボーナス	13	13	3	2	3	11	4
クラス修正	3	3	0	0	0	1	1
他修正	1					1	
能力値	17	16	3	2	3	13	5

HP	256
MP	200
フェイト	21

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	生太刀-晴嵐	至近	0	77	0	10	10	5	0
頭部	ウィングヘルム					10	4	2	
胴部	刀神の外套					22	22	2	
補助	天覇の籠手					22	22	5	
装身具	蒼白の焔								
能力値			16	0	3	0	13	6	22
スキル	トゥーハンドアタック/サクセション/レジェンド/マシンアーマー//サッカー			35		2	1		3
その他	剣鬼の鎧/戦士の環/リムブーストリフレクス・メタル/戦王の武器飾り			2		3	2	4	
総計(右)			16	37	3	69	74	24	25 m
総計(左)			16	114					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 3 d
トラップ解除	16			16	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
野営道具	肉
バックパック	果実
クイックケース	万能薬
	くそでかあなたの為のハイMP
	グレートHP
ポーションホルダー	グレートMP
HPポーション	蘇生薬
MPポーション	転移石
	くさび

現在重量：	60		
最大重量：	85	所持金：	-8230543
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スプリガン	★	2	セットアップ					
効果：	白兵攻撃に+5、回避-2							
	◇							
効果：								
トゥーハンドアタック	5		パッシヴ		自身		刀使用	
効果：	部位：片の刀を部位：両に変更し攻撃力+SL*2							
アームズマスタリー刀	1		パッシヴ		自身			
効果：	刀の命中判定+1D							
アームズロジック刀	1		パッシヴ		自身		選択武器	
効果：	刀の命中判定+1D							
クールランニング	1		パッシヴ		自身			
効果：	バーサークのリアクションに-1Dを無視							
バーストラッシュ	1		パッシヴ		自身		両使用	
効果：	武器攻撃の命中でクリティカルしたら							
∟	○							
効果：	そのダメージロールでは対象の物理/魔法を0とみなしHPダメージを算出							
ハイパーゲイン	1		パッシヴ		自身			
効果：	武器攻撃のダメージ+筋力							
オーバードライブ	1		パッシヴ		自身			
効果：	バーサーク中武器使用命中判定+1D							
ハイボルテージ	5		パッシヴ		自身			
効果：	武器攻撃のダメージ+SL*4							
鬼の爪	3		パッシヴ		自身		両使用	
効果：	白兵攻撃の命中でクリティカルした場合							
∟	○							
効果：	クリティカルのダイス追加に加えてダメージ+SL*20							
	◇							
効果：								
グラスホップ	1	8	セットアップ		自身	自動		
効果：	回避判定+1D、シーン終了まで持続。							

初期クラス：ウォーリア/サムライ
初期スキル：バッシュ*2/バーサーク/スピリット・オブ・サムライ/アームズマスタリー刀

【生太刀-晴嵐】
Lv20
刀
片手武器
0g
攻撃力77
物理防御10
魔法防御10
行動値5
命中判定+2D
重量10
この武器は破壊されず、使用不可にならない。
自身がもらう経験点200点につき攻撃力が+1
自身の行った白兵攻撃により1点でもダメージを与える度、自身に刀気を1スタック付与する。（最大値10）
自身に付与された刀気1スタックにつき、自身が与えるダメージに+10する。
刀気が10に達した時、以下のいずれかの効果を得て刀気を全て失う。
-疾風
自身にこのシーンの間疾風を付与する。疾風が付与されている間、装備者の行動値に+20し、
疾風が付与されている状態で自身が行う攻撃は全てクリティカルとして扱う。（クリティカル強度は6の数に応じる。）

キャラクター名
ドウェイン・ランガーハート

プレイヤー名

所持品			
戦士の環			
戦王の武器飾り			
剣鬼の鍔			
リムブースト・リフレクス			
リムブースト・メタル			
晴嵐のお守り：紫電			
剣聖の鞘			
なんか黒い本			
赤い剣型の石Level：2			
帳簿			
焦げた紙切れ			
帳簿			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	◇							
効果：								
	◇							
効果：								
ファストセット	1	6	ムーブ		自身	自動		
効果：	マイナーアクションのスキルを使える							
	◇							
効果：								
	○							
効果：								
	○							
効果：								
	◇							
効果：								
	◇							
効果：								
バーサーク	5	3	マイナー		自身	自動		
効果：	武器ダメージに+SL*3							
┃	○							
効果：	リアクションに-1D							
┗	○							
効果：	解除かシーン終了まで持続							
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動		
効果：	白兵攻撃のダメージに+筋力、メインプロセス終了まで持続							
フルスイング	3	10	マイナー		自身	自動	シーンSL	
効果：	白兵攻撃のダメージロールで							
┃	○							
効果：	武器一つの攻撃力を2倍でダメージ計算する							
┗	○							
効果：	メインプロセス終了まで持続							
レイジ	3		マイナー		自身	自動	刀使用	
効果：	武器攻撃ダメージ+SL*10							
┃	○							
効果：	メインプロセス終了まで持続							
┗	○							
効果：	攻撃に使用した武器は破壊される							
	◇							
効果：								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	ダメージロールに+SLD							
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー		自身	自動	両使用	
効果：	バッシュで同一対象へ2回攻撃							
┗	○							
効果：	2回目ダメージに+2D							

キャラクター名
ドウェイン・ランガーハート

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
戦鬼	1		メジャー		自身	自動		
効果：	フェイト3消費バッシュで3回攻撃							
└	○							
効果：	3回は好きに振り分けていい							
	◇							
効果：								
ボルテクスアタック	1		攻撃時		自身	自動	シナ1	
効果：	単体にダメージ+CL×10							
	◇							
効果：								
	◇							
効果：								
トゥルーアイ	1	4	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直後		自身	自動		
効果：	受けるダメージ-武器攻撃力÷2							
	◇							
効果：								
バイオレンスヒット	1		クリンナップ		自身	自動	シナ1	
効果：	ボルテクスアタック使用回数を+1							
	◇							
効果：								
パーフェクトボディ	1		戦闘不能時		自身	自動	シナ1	
効果：	戦闘不能を回復しHP+SL*20							
イモータルブラッド	1		戦闘不能		自身	自動	シナ1	
効果：	フェイト1点消費。戦闘不能を回復しHPを1Dにする。行動済となる。							
	◇							
効果：								
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム		自身			
効果：	種別:刀の武器をSL個取得							
レジェンド	8		アイテム		効果参照			
効果：	プリプレイに装備/携帯している武器から一つ選択。							
└	○							
効果：	武器の攻撃力に+SL*3。							
エンシェントレジェンド	1		パッシヴ		自身			
効果：	レジェンド/レジェンドプラスの							
└	○							
効果：	SL上限を10に変更							
	◇							
効果：								
	1							
効果：								
	◇							
効果：								
リトライアクト	1	10	効果参照	至近	単体	自動	シナ1	
効果：	対象が行う判定直後に使用。							

キャラクター名
ドウェイン・ランガーハート

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
L	○							
効果：	その判定を振り直す。ダイス数は変更されない。							
	◇							
効果：								
	1							
効果：								
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果：	重量2倍							
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果：	最大MP+CL							
マシンアーマー	1		パッシブ		自身			
効果：	物理防御+2,魔法防御+1							
マシンリム	1		パッシブ		自身			
効果：	筋力/器用/敏捷基本値+1							
ゴッデスブレス	1		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃ダメージ+2							
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：	トラップ解除判定+1D							
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：	トラップ探知判定+1D							
ストライダー	1		パッシブ		自身			
効果：	エンゲージ離脱、行動知判定+1D							
マジックノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：	魔術に関する知力判定に+1D							
トレーニング筋力	1		パッシブ		自身			
効果：	筋力+3							
トレーニング器用	1		パッシブ		自身			
効果：	器用+3							
トレーニング敏捷	1		パッシブ		自身			
効果：	敏捷+3							
トレーニング感知	1		パッシブ		自身			
効果：	感知+3							
トレーニング精神	1		パッシブ		自身			
効果：	精神+3							
トレーニング幸運	1		パッシブ		自身			
効果：	幸運+3							
ダークストーク	1		パッシブ		自身			
効果：	暗闇によるペナルティを受けない							
フェイス：グランアイン	1		パッシブ		自身			
効果：	攻撃ダメージ+2							
アースノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：	使用条件：アーシアンのスキルを取得できる							
サッカー	1		パッシブ		自身		アーシアン	
効果：	移動力+3							

キャラクター名
ドウェイン・ランガーハート

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フックダウン	1	3	クリーンナップ		自身	自動	シーン1	
効果：	ポーションを使える							
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ		自身	自動		
効果：	右手/左手の装備を携帯品と持ち変える							
エンチャントウェポン：無	1	3	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：	対象が行う武器攻撃ダメージを無属性魔法攻撃に変更。シーン終了まで持続。							
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果：	難易度10の器用判定1,対象の戦闘不能回復							
フォーナリー	1		判定直後		自身	自動	シナ1	
効果：	幸運判定直後に使用。ダイスをすべて振り直す。							
サクセション:武器選択	1		アイテム		効果参照			
効果：	プリプレイに装備/武器/防具から一つ選択し、攻撃/物防/魔防どれかに+1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								