キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	親友
出自（効果）	騎士			**目標**	友情

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	12	7	9	8	6	7
ボーナス	4	4	2	3	2	2	2
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	5	6	4	3	3	2	2

HP	38
MP	27
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			6	0	4	0	2	7	10
スキル									
その他									
総計(右)			6	4	3	8	2	7	8 m
総計(左)			6	4					
総計(両)			6	8					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 13	所持金： 110	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	-	
効果： 対象にカバーを行なう。行動済みでもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済みにならない。								
カバームーブ	1	4	カバーリング	-	自身	自動成功	-	
効果 :<カバーリング>と同時に使用する。<カバーリング>を「射程：至近」から「射程：20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。								
ディフェンダー	2	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 【物理防御力】に+[SL×3]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
アンビデクスタリティ	★	-	P	-	自身	-	短剣・鞭	
効果 :「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備している時に有効。装備しているふたつの武器の「命中補正」「攻撃力」「行動補正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位：双」のひとつの武器として扱う。ふたつの効果はすべて有効。使用可能だが、宣言を必要とするのは、同時に使用できない。								
ナイフパリー	★	3	DR直後	-	自身	自動成功	短剣・双・防御1回	
効果 :ダメージ軽減を行なう。あなたが物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。その物理ダメージを-[あなたが装備している武器の攻撃力の合計]する。								
アスレチック	★	-	P	-	自身	P	-	
効果： 登攀や跳躍を行なう【筋力】判定に+1Dする。								
エンラージリミット	★	-	P	-	自身	P	-	
効果： 携帯品の重量制限が(【能力基本値】×2)になる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								