キャラクター名: シル

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	奴隷問屋で生まれる　7~8歳の物心がついてきたとき、家族が病れ、死にゆくのを見届ける　死んだ後は奴隷業務を一人でこなすことになる		
経験点	3650				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	1			9	1
		敏捷度	2			10	1
体	8	筋力	3			11	1
		生命力	18			26	4
心	13	知力	1			14	2
		精神力	4	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/グレンダール	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品　(消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- マテリアルカード緑Bx2 ○□□○□□
- 魔香草 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 1650 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

戦闘特技

かばう	1-285p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
パークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰　アルケミーキット	
足	
その他　聖印	

装備品	説明
左手	

その他メモ

右の二の腕にクロユリが咲いているが、包帯で隠している　咲いた時からしおれたことはない(クロユリの花言葉は復讐、呪い、憎悪ですw)
生まれたときに同時についていた花の色は　分からなくなってしまった　生えてる場所も　分からなくなった
指の皮をめくる、爪をかむ、壁についた細かいゴミ取りが趣味(それくらいしかやることなかったからね)
故郷を知らない
過去の時の記憶が思い浮かび　守るときたまに体勢を崩してしまう　自分から過去の環境を話すことはないので
ボーッとしていると勘違いされることがある
メリアはあまり寝ないため　夜に考え事をよくする　ずっと考えていると過去のことを少なからず考えてしまうわけで
いつも辛くなっている　そのため　メリアでは珍しく夜に寝ることが少しある(考えたくないからね)
でも　勿論寝れない日もあるよね　そのときは思考が巡り　思い出し　頭の中がぐちゃぐちゃになる　感情も、ぐちゃぐちゃになる
そのときは　部屋を抜け出して　誰もいない時間　広い公園や森で　泣く　子供みたいに　わあわあ泣く
親がいつも　こんなところで産んでしまってごめんねと謝ってきていた　そこでいつも明るく過ごすようにした

自動失敗チェック

- □□□□⑤
- □□□□⑩
- □□□□⑮
- □□□□⑳
- □□□□㉕
- □□□□㉚
- □□□□㉟