キャラクター名
ドウェイン・ランガーハート

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	22
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	68
種族	フェイ			**境遇**	正体
出自（効果）	謎の妖精			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	38	37	10	6	11	32	12
ボーナス	12	12	3	2	3	10	4
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	15	15	4	2	3	11	4

HP	236
MP	183
フェイト	8

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	童子切	至近	-1	23	0	0	0	0	0
左手	生太刀-晴嵐	至近	0	75	0	10	10	5	0
頭部	クリムゾンスーツ		0	0	-2	31	0	0	-3
胴部	クリムゾンスーツ								
補助	天覇の籠手					22	22	5	
装身具	剣聖の鞘								
能力値			15	0	4	0	11	7	20
スキル				11		2	1	2	3
その他				2		3	2	4	
総計(右)			14	36	2	68	46	23	20 m
総計(左)			15	88					
総計(両)			14	111					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 3 d
トラップ解除	15			15	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
野営道具	肉
バックパック	果実
クイックケース	万能薬
	くそでかあなたの為のハイHP
	くそでかあなたの為のハイMP
ポーションホルダー	グレートMP
HPポーション	くさび
MPポーション	蘇生薬
	転移石

現在重量：	66		
最大重量：	81	所持金：	-2226843
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
スプリガン	★	2	セットアップ					
効果：白兵攻撃に+5、回避-2								
	◇							
効果：								
ウェポンルーラー	5		パッシヴ		自身			
効果：武器を使用した命中達成値+SL+1								
アームズマスタリー刀	1		パッシヴ		自身			
効果：刀の命中判定+1D								
アームズロジック刀	1		パッシヴ		自身		選択武器	
効果：刀の命中判定+1D								
クールランニング	1		パッシヴ		自身			
効果：バーサークのリアクションに-1Dを無視								
ツインウェポン	1		パッシヴ		自身			
効果：左右の武器の命中/行動補正を								
丨	○							
効果：合計し装備:双の一つの武器として扱う。								
乚	○							
効果：攻撃/射程はどちらを使用してもいい								
バーストラッシュ	1		パッシヴ		自身		両使用	
効果：武器攻撃の命中でクリティカルしたら								
乚	○							
効果：そのダメージロールでは対象の物理/魔法を0とみなしHPダメージを算出								
インサイトブレイド	1		パッシヴ		自身		刀使用	
効果：刀を使用の命中判定+3								
トゥーハンドアタック	5		パッシヴ		自身		刀使用	
効果：部位：片の刀を部位：両に変更し攻撃力+SL*2								
ハイパーゲイン	1		パッシヴ		自身			
効果：武器攻撃のダメージ+筋力								
オーバードライブ	1		パッシヴ		自身			
効果：バーサーク中武器使用命中判定+1D								

初期クラス：ウォーリア/サムライ
初期スキル：バッシュ*2/バーサーク/スピリット・オブ・サムライ/アームズマスタリー刀

【生太刀-晴嵐】
Lv20
刀
片手武器
0g
攻撃力75
物理防御10
魔法防御10
行動値5
命中判定+2D
重量10
この武器は破壊されず、使用不可にならない。
自身がもらう経験点200点につき攻撃力が+1
自身の行った白兵攻撃により1点でもダメージを与える度、自身に刀気を1スタック付与する。（最大値10）
自身に付与された刀気1スタックにつき、自身が与えるダメージに+10する。
刀気が10に達した時、以下のいずれかの効果を得て刀気を全て失う。
-疾風
自身にこのシーンの間疾風を付与する。疾風が付与されている間、装備者の行動値に+20し、
疾風が付与されている状態で自身が行う攻撃は全てクリティカルとして扱う。（クリティカル強度は6の数に応じる。）

キャラクター名
ドウェイン・ランガーハート

プレイヤー名

所持品			
戦士の環			
戦王の武器飾り			
剣鬼の鍔			
リムブースト・リフレクス			
リムブースト・メタル			
晴嵐のお守り：紫電			
なんか黒い本			
赤い剣型の石Level：2			
帳簿			
焦げた紙切れ			
帳簿			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイボルテージ	5		パッシヴ		自身			
効果： 武器攻撃のダメージ+SL*4								
ファイティングロウ	5		パッシヴ		自身			
効果： 武器使用の命中判定に+SL+1								
	◇							
効果：								
鬼の爪	1		パッシヴ		自身		両使用	
効果： 白兵攻撃の命中でクリティカルした場合								
└	○							
効果： クリティカルのダイス追加に加えてダメージ+SL*20								
フォアストール	1		パッシブ		自身			
効果： 行動値に+SL*2								
	◇							
効果：								
クイックシフト	2	4	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ		自身	自動	ﾗｳﾝﾄﾞSL回	
効果： 装備：左右を携帯品とし携帯品の別のアイテムを装備する								
｜	○							
効果： どちらかを携帯品にしたり装備したりしてもよい								
└	○							
効果： 部位：片(両)の切り替えも可								
	◇							
効果：								
パワースマイト	1	7	セットアップ		自身	自動		
効果： あなたは自動待機となる								
｜	○							
効果： 武器攻撃ダメージに+行動値÷10+1Dする								
｜	○							
効果： このダメージ増加の効果はダメージロールを行う毎に計算する								
└	○							
効果： ラウンド終了まで持続								
	◇							
効果：								
ファストセット	1	6	ムーブ		自身	自動		
効果： マイナーアクションのスキルを使える								
	◇							
効果：								
バーサーク	5	3	マイナー		自身	自動		
効果： 武器ダメージに+SL*3								
｜	○							
効果： リアクションに-1D								
└	○							
効果： 解除かシーン終了まで持続								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動		
効果： 白兵攻撃のダメージに+筋力、メインプロセス終了まで持続								

キャラクター名
ドウェイン・ランガーハート

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フルスイング	3	10	マイナー		自身	自動	シーンSL	
効果：	白兵攻撃のダメージロールで							
┃	○							
効果：	武器一つの攻撃力を2倍でダメージ計算する							
└	○							
効果：	メインプロセス終了まで持続							
レイジ	2		マイナー		自身	自動	刀使用	
効果：	武器攻撃ダメージ+SL*10							
┃	○							
効果：	メインプロセス終了まで持続							
└	○							
効果：	攻撃に使用した武器は破壊される							
	◇							
効果：								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	ダメージロールに+SLD							
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー		自身	自動	両使用	
効果：	バッシュで同一対象へ2回攻撃							
└	○							
効果：	2回目ダメージに+2D							
	◇							
効果：								
ボルテクスアタック	1		攻撃時		自身	自動	シナ1	
効果：	単体にダメージ+CL×10							
	◇							
効果：								
	◇							
効果：								
トゥルーアイ	1	4	ダメージロール直後		自身	自動		
効果：	受けるダメージ-武器攻撃力÷2							
	◇							
効果：								
ディフェンスライン	1	15	リアクション	視界	単体	命中	双	
効果：	武器攻撃に対するリアクションを							
└	○							
効果：	命中判定で行う。勝ったら攻撃失敗							
ディフレクション	3	6	リアクション	視界	単体	命中	シナSL	
効果：	対象が行った射撃、魔法攻撃の							
┃	○							
効果：	リアクションを装備している							
┃	○							
効果：	武器の命中判定で行う							
└	○							
効果：	勝利したら攻撃は失敗							

キャラクター名
ドウェイン・ランガーハート

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リフレクション	1	4	ディフレクション		自身	自動	刀、シナ1	
効果：	ディフレクションで勝利した場合							
	○							
効果：	攻撃を行ったキャラにその攻撃が命中							
	○							
効果：	そのキャラはダメージロールステップを行いそのダメージを適応							
	◇							
効果：								
バイオレンスヒット	1		クリンナップ		自身	自動	シナ1	
効果：	ボルテクスアタック使用回数を+1							
	◇							
効果：								
パーフェクトボディ	1		戦闘不能時		自身	自動	シナ1	
効果：	戦闘不能を回復しHP+SL*20							
	◇							
効果：								
スピリット・オブ・サムライ	2		アイテム		自身			
効果：	種別:刀の武器をSL個取得							
	1							
効果：								
バトルコンプリート	1	7	判定直後		自身	自動	シーンSL	
効果：	攻撃の命中判定直後に使用可能							
	1							
効果：	その判定を振り直す。ダイス数は変更されない。							
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果：	重量2倍							
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果：	最大MP+CL							
マシンアーマー	1		パッシブ		自身			
効果：	物理防御+2,魔法防御+1							
マシンリム	1		パッシブ		自身			
効果：	筋力/器用/敏捷基本値+1							
サクセション:武器選択	1		アイテム		効果参照			
効果：	プリプレイに装備/武器/防具から一つ選択し、攻撃/物防/魔防どれかに+1							
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：	トラップ解除判定+1D							
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：	トラップ探知判定+1D							
ゴッデスブレス	1		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃ダメージ+2							
ストライダー	1		パッシブ		自身			
効果：	エンゲージ離脱、行動知判定+1D							
トレーニング筋力	1		パッシブ		自身			
効果：	筋力+3							

キャラクター名
ドウェイン・ランガーハート

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング器用	1		パッシブ		自身			
効果： 器用+3								
トレーニング敏捷	1		パッシブ		自身			
効果： 敏捷+3								
トレーニング感知	1		パッシブ		自身			
効果： 感知+3								
トレーニング精神	1		パッシブ		自身			
効果： 精神+3								
トレーニング幸運	1		パッシブ		自身			
効果： 幸運+3								
ダークストーク	1		パッシブ		自身			
効果： 暗闇によるペナルティを受けない								
フェイス：グランアイン	1		パッシブ		自身			
効果： 攻撃ダメージ+2								
フックダウン	1	3	クリーンナップ		自身	自動	シーン1	
効果： ポーションを使える								
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ		自身	自動		
効果： 右手/左手の装備を携帯品と持ち変える								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果： 難易度10の器用判定1,対象の戦闘不能回復								
イミューンウェイト	1		パッシブ		自身			
効果： 装備している防具の移動修正を±0に								
マジックノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果： 魔術に関する知力判定に+1D								
エンチャントウェポン：無	1	3	メジャー	至近	単体	魔術	1	
効果： 対象が行う武器攻撃ダメージを無属性魔法攻撃に変更。シーン終了まで持続。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								