キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	10		29 + 2	5
		敏捷度	8	3		18	3
体	12	筋力	6	4		22 + 2	4
		生命力	6	6		24	4
心	11	知力	3	4		18	3
		精神力	8	7		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	4	デーモンルーラー	11
フェアリーテイマー	6		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
ライダー	8		

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
マルチアクション	1-292p		p
キャパシティ	3-212p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
MP軽減/デーモンルーラー	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	魔法のマナタイトプレートアーマー		21	-2	9
盾	小魔の封入具のマナタイトタワーシールド		20		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-2	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
※デモンズブレード 召異魔法で生成	1H	1	1	2d+ 17	10	15	50										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 93200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ -2	13

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
104

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			
妖精魔法	6	9			
召異魔法	11	14			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	聖印	
顔	アイソアーマスク	
首	宝石ケース6個入り	
背中		
右手	ｽﾏﾙﾃｨｴの器用増強の腕輪	
腰	カードシューター	
足	黄金の拍車	
その他		

装備品		説明
左手	ｽﾏﾙﾃｨｴの筋力増強の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟