キャラクター名: レンジャーディフェンス

プレイヤー名:

種族	スプリガン	種族特徴	暗視/巨人化		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	1			13	2
		敏捷度	12			24	4
体	9	筋力	4			13	2
		生命力	6			15	2
心	7	知力	11			18	3
		精神力	3			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
レンジャー	3		

戦闘特技			
ディフェンススタンス	1-287p		p
スローイング	2-228p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	5	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 3	11	3	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ポーションボールx4	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 10 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

前衛でディフェンススタンスで回避しながらポーション祭りを行う。
スローイング取得でポーションボールを投げて遠距離も回復させつつ，不屈取得で死ににくくなる

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟