

キャラクター名
緋月 歩 (ひづき あゆむ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー モルフェウス		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	30	%
出自	姉妹	経験	死と再生	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	4r+5	6			命中 -2 攻撃力+ [LV+6]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
綾瀬真花	P 慕情	N 不安		
緋月 桜	P 親近感	N 悔悟		
テレーズ・ブルム	P 尽力	N 憐憫		
海野 桜	P 尊敬	N 憐憫		
秋雨 灯理	P 誠意	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセイトレイト [サラマンダー]	2	2	メジャー			—		
効果:								
炎神の怒り	1	3	メジャー	—	—	—	—	
効果: 組み合わせたダイス+ [LV+1] する 使用したターンHP3点減少								
カスタマイズ	1	2	メジャー	武器	—	対決	—	
効果: 組み合わせたダイス+LV個する								
レインフォース	2	2	メジャー	—	—	対決	—	
効果: 組み合わせた攻撃力 [LV×2] する								
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	—	—	
効果: 剣を形成 詳しくは武器欄								
終末の炎	2	2	マイナー	至近	自身	—	80	
効果: [LV×5] 点までの任意のHPを消費 攻撃力を+ [消費したHP] する								
テクスチャーチェンジ	★							
効果: 機能を維持したまま物体の形を変更								
温度調節	★							
効果: 熱の管理技術は達人級								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

日常を送る高校1年生。
勇敢な性格。幼少期のテレーズ・ブルムに助けられた過去から誰かを守れる人になりたいと強い志を秘めるようになる。
そこから剣道を始める。現在剣道部

・綾瀬真花とは同じ高校の知り合いでPC1とは顔見知り
・幼い頃1人で大きな川へ遊びにでかけた。そこで溺れしまい死の瀬戸際でテレーズ・ブルムが救う。PC1はこの女性に恩を感じている
恩からテレーズのもとへ行くようになり「また何かあったら危ないから」と監視役といいつつ一緒に遊ぶようになった。
・溺れた事件で緋月桜は自分がみてなかったせいだと思ふようになりPC1へ過保護な愛情をだす。気が付いたらついてきてるような