キャラクター名
ジュノ

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	神官	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	7	経歴	1E90FF		
経験点	2300		人族の親から生まれた先祖返り		
			人族を助けたことが有る		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	6	1		13	2
体	8	筋力	11			19	3
		生命力	3	1		12	2
心	9	知力	8	2	3	22 + 2	4
		精神力	12	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
プリースト/奈落の盾神イーヴ	7		
セージ	5		
アルケミスト	1		
ドルイド	1		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	
アンドロスコーピオン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
□□△バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	-1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
宿り木の棒杖	1H			2d+ 0		0											
メイジスタッフ 防護点+1 宿り木の棒杖加工済(+100G)	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ -1	6

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
神聖魔法	7	11			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	レグルスの期待の眼差しに耐えかねて受取る
耳		
顔	ナイトゴーグル	"金色の罠"エッカルトから頂いた
首	ロッセリーニの調声器	古モルガナンシン王国式戦域魔導術を使用可能にする
背中	サーマルマント	炎、水・氷属性ダメージ-1 防熱防寒
右手	知性の指輪	
腰	アルケミーキット	
足	聖印	
その他	知性の指輪	

	装備品	説明
	集中の鉢巻	
左手	叡智の腕輪	
	小型ナイフ	銀製の小型ナイフ（冒険者セットの中身）

その他メモ

労働/否定
奴隷だった親が過労死した為労働に対しては否定的。
知恵/肯定
常に物事を考え知恵を働かせることは良いこと。

！この経歴をよぎさんとこのドレイクの経歴とすり合わせて改変していく！

奴隷だった人族の親から先祖返りによって生まれたバジリスクのウィークリング。
ウィークリングとして産まれたことにより殺されずに済んだが、物心ついた頃から死ぬことも出来ない地獄のような毎日。
人族よりも身体は丈夫だった為、蛮族に玩具のように扱われ生傷絶えなかった。
何故母親は奴隷という身分でありながら自分を産んだのか。絶望感に苛まれていた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
ジュノ	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
羽ペンとインク	○□□○□□
手鏡S	○□□○□□
テント	○□□○□□
水袋x2	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セットx2	○□□○□□
ロッセリーニの魔導筆	○□□○□□
信号手旗セット	○□□○□□
聖印	○□□○□□
	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点	○□□○□□
魔晶石5点x4	○□□○□□
魔晶石3点	○□□○□□
魔晶石2点	○□□○□□
消魔の守護石x2	○□□○□□
魔晶石10点	○□□○□□
	○□□○□□
======消耗品======	○□□○□□
酒の種	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□
	○□□○□□
ジャックの豆	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx10	○□□○□□
	○□□○□□
サバイバルコート	○□□○□□
柔らかい手袋	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
白煙玉	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax3	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax4	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx8	○□□○□□
魔晶石5点x2	○□□○□□

魔晶石5点x2	○□□○□□
魔晶石5点x2	○□□○□□
魔晶石3点	○□□○□□
魔晶石3点x2	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
全員分の食事x4	○□□○□□
シャナイアへお小遣い	○□□○□□
シャナイアへ	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ロッセリーニの印形絵具x4	○□□○□□
アビスシャード	○□□○□□
魔動列車での食事	○□□○□□
魔動列車での食事	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ジャックの豆	○□□○□□
1ガメル	○□□○□□
=	○□□○□□
	○□□○□□
嘆きのチェインメイル	○□□○□□
タワーシールド	○□□○□□

所持金	預金・借金
85 G	G

名誉アイテム	点数
古モルガナンシン王国式戦域魔導術入門	50
：ロッセリーニの調声器	20
：ロッセリーニの魔導筆	20
＜戦域魔導術アンナマリーア＞	20
二つ名「罠潜り」	30
＜戦域魔導術ベロニカ＞	30
二つ名「紅槍の届かぬ者、真の一番槍」	60
集中の鉢巻	10

名誉点 所持 17 /合計 257