

キャラクター名
アンタレス (悪意が多い方)

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		狂気の歌		アクション	3	0	精神攻撃1+全体攻撃
頭		覚醒領域 (よぶんなあたま)		オート			2
頭		脳幹刺激端末 (アドレナリン)		オート			1
頭		ボルトヘッド		ダメージ	1	自身	支援2
頭		絶対歪曲		アクション	6	0~2	精神攻撃として、攻撃判定を行う。成功したなら、対象が獲得している「記憶のカケラ」と同じ数だけ、対象は自身のパーツを選び、損傷する。
頭		調整ナノマシン (カンフー)		オート	なし	自身	1
				オート			
腕		拘束着 (リミッター)		オート	なし	自身	このパーツがバトル中、損傷した時、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトル終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
腕		拒む意思		ダメージ	2	0~1	『完全解体』状態でも使用可。防衛1。1ターンに何度でも使用可。ただし1回の攻撃に対して1度しか使用できない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		痩せたうで (うで)		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		本『銀河鉄道の夜』		オート	なし	なし	たからもの相等品
腕		痕抉り		アクション	3	0~1	精神攻撃として、攻撃判定を行う。成功したなら、対象が獲得している「記憶のカケラ」と同じ数だけ、対象は自身のパーツを選び、損傷する。
腕		おぞましきもの		ジャッジ	2	0	妨害1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴		知覚混乱		ジャッジ	2	1~2	妨害2。1ターンに何度でも使用可。ただし1回の判定に対しては一度しか使用できない。
胴		ベクトル偏向膜		オート	なし	0	自身が受けた「爆発」を無効化してもよい。あなたが攻撃判定で大失敗した際、手駒に与えるダメージは2倍になる。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防衛1+「切断」無効化
胴		悪夢の化身		オート	なし	自身	精神攻撃において攻撃判定の出目を+1