

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		アレグロ・コン・フォーコ		オート	なし	自身	自身の最大行動値を、自身の所持する損傷していない【楽器】の数だけ上昇させる。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1。ターン終了時と戦闘終了時、任意のパーツ1つを損傷。
メインクラス		鈍重		オート	なし	自身	最大行動値-2。自身の攻撃マニューバのダメージ+1
サブクラス		単細胞		オート	なし	自身	自身の持つ「切断」「爆発」「連撃」「全体攻撃」「転倒」「移動」の効果を持たない白兵攻撃マニューバにおけるダメージ+1
サブクラス		行進曲		オート	なし	自身	【楽器】の【音】を【白兵】に書き換えてもよい。
サブクラス		弾き語り		オート	なし	自身	追加で【歌声】を取得する。これは【楽器】の取得上限に含まれない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		歌声		アクション	2	0~1	【楽器】音 1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		インド式ハーモニウム		アクション	3	0~2	【楽器】音 2、ダメージ+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		レザーブーツ		オート	なし	自身	最大行動値+1