キャラクター名
ディアーヴォル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	10	経歴	異種族の街で育った		
経験点	2000		破産したことがある		
			知り合いに生き返った人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	3		19	3
		敏捷度	2	4		13	2
体	15	筋力	6	7	2	30	5
		生命力	5	7		27	4
心	8	知力	3	5	2	18	3
		精神力	9	12		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	レンジャー	1				
シューター	1	セージ	1				
ソーサラー	4	エンハンサー	2				
コンジャラー	10	アルケミスト	2				
プリースト	5						
フェアリーテイマー	1						
マギテック	1						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
かばう	224p		p		p
魔法拡大/数	226p		p		p
頑強	218p		p		p
マルチアクション	2125p		p		p
マルチガード	IB32p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	3	6

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧（マナタイト製）		23		8
盾	グレートウォール		30	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	8	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス 魔法の発動体　オーダーメイド（筋力+2）　専用化（器用+2）	1H両	22	0	2d+ 10	11	12	27										
ヘビーアックス 上と同じ	2H	22	0	2d+ 10	11	12	37										
ナイフ	1H投	1		2d+ 10	10	12	1										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 11	12	12	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 11	12	12	30										
ストーン	1H投	1		2d+ 10	12	12	6										
ジェザイル	2H	10		2d+ 4	10	5											
パンチ	1H	0		2d+ 10	12	12	0										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 8	12

HP
89

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
94

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	7	魔動機術	1	4
操霊魔法	10	13			
深智魔法	4	13			
神聖魔法	5	8			
妖精魔法	1	4			

	装備品	説明
頭	決死の鉢巻き	捨て身カウンターが使用可能
耳	マギスフィア（小）	OP：ターゲットサイト　MP-1
顔	宝石ケース	4個まで宝石が入る。顔にケース・・・？
首	薔薇のチョーカー	壊すとダメージ-2
背中	聖印	マントに加工？
右手	怪力の腕輪	筋力+2
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	韋駄天ブーツ	移動力+5
その他	叡智の腕輪	知力+2

	装備品	説明
左手	アルケミーキット	アルケミの為

その他メモ

「ほら、悪夢から目覚めてナイトメアを見やがれ」

一文字で盾、二文字で変態、三文字で朴念仁
【鉄壁の紳士】で【真性の変態】ディアーヴォル
リルズ神信仰

******-お断り-**********
IBの導入により元々持っていた挑発攻撃の上位版の挑発攻撃２の前提がフェンサーになっており…急遽技能を頑強に変えました(´・ω・`)
PC的理由としては…色々搾り取られて頑丈になったんでしょうね
****

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ディアーヴォル

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○							
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
（任意）	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー	1H	11	1	2d+ 5	10	4											
キック	1H#	0	-1	2d+ 9	12	12	5										
マトック	2H	20	-2	2d+ 8	10	12	40										
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 9	10	12	25										
ロングスピア	2H	20		2d+ 10	10	12	30										
バスタードソード 発動体　銀製　筋力+3威力+3のオーダーメイド　魔法の武器化命中&追加ダメ+1　イグニダイト加工威力+5　専用化	1H両	20	1	2d+ 11	10	13	25										

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
キャッツアイ		
バークメイル		
クラッシュファング		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
「鉄壁の紳士」	20	「五色の好色魔法戦士」	35		
「真性の変態」	20	「死の一歩先を見た悪魔」	45		
ヘビーアックス専用化	50	イスカイアの魔導鎧専用化	50		
丈夫なランタン	10	ダークドワーフの鍛冶師コネ	100		
プレートアーマー専用化(喪失中)	50	バスタードソード専用化	50		
マトック専用化(喪失中)	50	一期一会亭卒業バッジ	25		
ブラックベルト専用化	50	軽い羽ペン	10		
聖印専用化	50				
中規模の邸宅　3人で割り勘	50				

名誉点 所持 724 /合計 1289

一般装備品	(消耗チェック)
初期所持金	○□□○□□
保存食お徳用x8	○□□○□□
生活費	○□□○□□
無料魔香草x4	○□□○□□
セッション１「毒花」	○□□○□□
スリで返された	○□□○□□
チェインメイル	○□□○□□
セッション２「名無しのセッション」	○□□○□□
ラウンドシールド	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
セッション３「墓場は食事場」	○□□○□□
セッション４「敵の敵も敵」	○□□○□□
バトルアックス	○□□○□□
セッション５「虎！」	○□□○□□
セッション６「アメリア空輸便」	○□□○□□
セッション７「歪んだ芸術」	○□□○□□
セッション８「ギガコックローチ」	○□□○□□
魔晶石5点x22	○□□○□□
腕輪破壊損x2	○□□○□□
セッション９「4ツ腕の魔神」	○□□○□□
丈夫なランタン	○□□○□□
油x6	○□□○□□
化粧品	○□□○□□
メイド服	○□□○□□
セッション１０「バイト+ゴーレム」	○□□○□□
セッション１１「黒い巨体」	○□□○□□
叡智の腕輪売却損	○□□○□□
セッション１２「巨大怪鳥の討伐」	○□□○□□
セッション１３「CDGボスラッシュ」	○□□○□□
セッション１４「ボスラッシュシナリオパート２」	○□□○□□
セッション１５「彫像と煙・・・？」	○□□○□□
宝石x6	○□□○□□
指輪	○□□○□□

マント	○□□○□□
マトック売却	○□□○□□
セッション１６「訓練用戦車」	○□□○□□
クリアージェル	○□□○□□
クリアージェル材料	○□□○□□
「イタズラ好きのヨウセイ達が夏を刺激する」	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx5	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax5	○□□○□□
マテリアルカード赤Bx3	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax5	○□□○□□
熱狂の酒x9	○□□○□□
インドミタブルポーションx3	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx13	○□□○□□
「」	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx7	○□□○□□
スカーレットポーションx3	○□□○□□
「魔剣(笑)とデュラハンと散財と」	○□□○□□
弾丸１２発セットx4	○□□○□□
銀の弾丸	○□□○□□
「メインディッシュは蛇」	○□□○□□
「異端の中のハズレ者」	○□□○□□
「ゴーレム/Extra-CC」	○□□○□□
「」	○□□○□□
礼服（シャンデル製品）	○□□○□□
メガネ（伊達）	○□□○□□
消魔の守護石5点x2	○□□○□□
「洞窟内のハッテン場」	○□□○□□
「ボンバーハウス・トライアル版」	○□□○□□
カジノ	○□□○□□
ガンベルト	○□□○□□
「毒怪鳥捕獲作戦」	○□□○□□
アプルルの実験付き合いの報酬	○□□○□□

所持金 -49206 G

預金・借金 G

キャラクター名
ディアーヴォル

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード 命名：Arcadia　（命名、森羅さん）	2H	20	1	2d+ 11	10	13	35										
ミノタウロスアックス 発動体	2H	30		2d+ 10	11	12	45										
リッパーナイフ	1H投	5		2d+ 10	9	12	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 724 /合計 1289

一般装備品	(消耗チェック)
「ゴーレム×破産×ダーツ」	○□□○□□
ホットドリンク	○□□○□□
クーラードリンク	○□□○□□
強壮剤	○□□○□□
首輪	○□□○□□
「噛みそうな名前キューショナー」	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
「深夜のボスラッシュ？」	○□□○□□
魔化された樫の枝x15	○□□○□□
魔化された粘土x2	○□□○□□
魔化された石x2	○□□○□□
黒曜石の盾（小）x5	○□□○□□
拓榴石の活力（中）	○□□○□□
拓榴石の生命力（中）	○□□○□□
黒曜石の盾（中）	○□□○□□
珊瑚の枝（中）	○□□○□□
鋼玉の守護（中）	○□□○□□
ローザから借金	○□□○□□
ローザから借金	○□□○□□
指輪プレゼント用x3	○□□○□□
「行方不明の冒険者と不死者に気に入られた一期亭」	○□□○□□
魔城の盾（オリジナル）	○□□○□□
プレートアーマー売却	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□
月光の指輪	○□□○□□
光のアミュレット	○□□○□□
「成り上がりモノ」	○□□○□□
マテリアルカードSS緑	○□□○□□
「ドラゴンスレイヤー」	○□□○□□

指輪パリン	○□□○□□
「ライカンスロープ討伐戦」	○□□○□□
ニコライから借金	○□□○□□
火トカゲの髪飾り	○□□○□□
「」	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
リリィの穢れた香灰	○□□○□□
月光の指輪	○□□○□□
スプリントアーマー	○□□○□□
「No Honor」	○□□○□□
赤の眼鏡	○□□○□□
一期一会亭蕾バッジ	○□□○□□
一期一会亭花バッジ	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□
タワーシールド	○□□○□□
チップ	○□□○□□
募金	○□□○□□
麻のドレス・皮のコートx2	○□□○□□
軽い羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
穢れの酒	○□□○□□
礼服	○□□○□□
普段着x10	○□□○□□
アプルルの紙	○□□○□□
誓いのアンクレット	○□□○□□
「眠り姫」	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
ジャックの豆x3	○□□○□□
信念のリング	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
本x6	○□□○□□
「遺跡掌握作戦」	○□□○□□

所持金 -49206 G

預金・借金 G

キャラクター名
ディアーヴォル

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 724 /合計 1289

一般装備品 (消耗チェック)

イサミからの借金（ではなく貰い物x2	○□□○□□
イサミからの（ｒｙ	○□□○□□
「粛清」	○□□○□□
ぬいぐるみx8	○□□○□□
アリーヤから貰った	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□