

キャラクター名 ジュリ・オスター	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	メリア	種族特徴	捕食する生命		
生まれ	練体師	性別	女性	年齢	3
冒険者Lv	5	経歴	B1-2 師と呼べる人物がいる		
経験点	1810		A4-5 誰かを救ったことがある		
			B2-3 田舎で育った		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	3		18	3				
体	9	敏捷度	5	3		17 + 2	3	スカウト	4		
		筋力	6	2		17 + 1	3	エンハンサー	4		
心	11	生命力	14	1		24	4	アルケミスト	1		
		知力	2			13	2				
		精神力	3	1		15	2				

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		鎧貫き	1B39 p		p
		武器習熟A/格闘	1-281p		p
		鎧貫き	1-292p		p
		頑強	1-279p		p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ヴォーパルウェポン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク					
鎧	ミモレの布鎧	筋力	2	回避力	2	防護点	2
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	グラップラー	合計値	10				3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鉄砂鋼拳	1H拳	0	1	2d+ 9	12	9	15										
グラップラー専用。パンチを強化 パトルマスターp.47				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 10	3	54
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 9	2d+ 7	15	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	疾風の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	アルケミーキット

装備品	説明
左手	剛力の指輪

その他メモ		自動失敗チェック
冒険に出た理由：人々を守るため		□□□□⑤
カーニバラスメリア→アーケインレリックp.38		□□□□⑩
パイナップル科プロッキニアのカーニバラスメリア。		□□□□⑮
カスロット砂漠のオアシス近くにあるカーニバラスメリアの集落で育った。		□□□□⑳
幼少期に集落の近くで行われていたパイン神拳（カスロット豪砂拳・パイン派）の修行風景を見て強くなりたいという夢を抱くようになり、		□□□□㉑
修行の様子から戦いの技術だけでなく仲間を支える大切さを学んでいたが、		□□□□㉒
ある日集落が砂漠の盗賊に襲われ村人たちが捕まってしまう。		□□□□㉓
その状況を打開するため、豪砂拳の使い手に戦いの技術を学び共に盗賊に立ち向かい集落の平和を取り戻した。		□□□□㉔
皆を守る力を求めてパイン神拳を極めるべく冒険に出ることを決意した。		□□□□㉕

