

キャラクター名  
ハンマーフェンサー2

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	70
冒険者Lv	2	経歴	身体に傷痕がある。		
経験点	0		大好きな食べ物がある。 旅をしたことがない。		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11			21	3
敏捷度	9			19	3
筋力	8			15	2
生命力	5			12	2
知力	8			12	2
精神力	6			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	2		

戦闘特技	
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	4
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウォーピック	1H	5	-1	2d+ 4	9	5	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	390	預金・借金	G
-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	19	57	2d+	6	3	18

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/X	2d+	5	2d+	4	2d+	3	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
<p>嘗ては村の自警団を務め蛮族の群れと戦い鬼神の如き活躍を見せたが、町に蛮族が来なくなってからは隠居生活を送っていた。30年以上のブランクで今は見る影もない。自警団をやめてからは坑夫を続けたのでツルハシとハンマーだけはあがあるが、粉塵の吸込みですぐ不調になるので坑夫をやめて冒険者になった。</p> <p>かつて妻がいたが、浮気されて離婚した。きつとどこか遠い町で金持ちと過ごしているだろうな。</p> <p>「こんな古いまねになるんじゃあないぞ」  「……終活、始めてみようかのう」  「何年たっても、このアリンだけはやめられないんじゃ」  「儂のタマがとれるか？ 小童」</p>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕