

キャラクター名

GJ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	世界的大スター
	サラマンダー					
オブショナル			年齢	3 9	性別	男
覚醒	探求	衝動	妄想		初期侵食率	28 %
出自	南国のどこか	経験	プロ・ミュージシャン		邂逅	赤いハチマキのヒーロー仲間

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		R C	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	20		調達	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：ヒーロー	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：ウェブメディア	9	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
紅い盾	白兵	4r-1	8	4		この武器のガード値に＋〈意志〉レベルする。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
トレーサージャケット[インブレム]	0	7	0	0	[肉体]判定に＋3 / 攻撃には適用されない

所持品		合計装甲中：		7	合計回避：		0
ウェポンケース		ロイス					
[コネ：マスメディア]							
[コネ：スタジオスタッフ]/[要人への貸し]							
[コネ：手配師]							
[コネ：警察]							

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
炎陣	1	2	オート	-	-	自動	-	
効果：1メインプロセスに1回カバーリングできる								
氷盾	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ガード値を＋[Lv×5]								
氷雪の守護	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ダメージを-[Lv＋1]Dを軽減する								
吹雪の守護	1	2	オート	至近	範囲	自動	80↑	
効果：『氷雪の守護』を[対象/範囲:選択]にする								
ダイヤモンドダスト	1	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：『氷雪の守護』と使用・ダメージ[-3D]								
灼熱の結界	7	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ガード値＋[Lv×2]								
不燃体	1		常時					
効果：								
快適室温	1		メジャー					
効果：								
炎の理	1		メジャー					
効果：								
温度調節	1		メジャー					
効果：								
テーマナンバー	1		常時	至近	自身	自動		
効果：生バンドが現れ演奏を始める								
効果：								
効果：								

今後取る予定
マクスウェルの悪魔
エネルギーシールド