

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		未定		オート			
メインクラス		ハッキング		ラピッド	3	1-2	手駒が宣言した攻撃マニューバの対象をその対象が指定できる別の対象に変更する。
メインクラス		自立マルチウェア		ジャッジ	2	1-2	支援が使用された時に使用する。支援を妨害に効果を転換してもよい。
サブクラス		スタイル:活人剣		ダメージ	1	0	元々の名称に刀を含む未損傷のマニューバ一つ選びその白兵攻撃の値だけ防御
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		柳葉刀		アクション	3	0	白兵攻撃3+切断
腕		変形機構		オート	なし	自身	攻撃マニューバ一つ選択する (剛撃) その時、任意の改造パーツを選択する (バリエーション) 選択した攻撃マニューバを宣言する時、選択した改造マニューバのコスト、射程、効果を使用しない。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		しっぽきり		ダメージ	0	自身	移動1+切断無効。ただし、あなたを対象とした攻撃マニューバは、元の射程を無視してあなたに命中する。
胴		うつせみ		ラピッド	1	効果参照	攻撃マニューバが宣言された際、そのマニューバを宣言した存在に使用できる。対象が行動判定を行う、行動判定に失敗したため、対象が使用した攻撃判定は、判定値を無視して失敗する。
サブクラス		弾き語り		オート	なし	自身	追加で【歌声】を取得する。これは【楽器】の取得上限に含まれない。
頭		歌声		アクション	2	0-1	【楽器】音 1
				オート			
		バイオリン		アクション	3	0	音 3 +転倒 +切断