

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	15
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	カンナギ	性別	女
称号クラス				年齢	19
種族	グライアイ			境遇	義理の親
出自(効果)	寄る辺なき者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	32	24	10	9	9	27	7
ボーナス	10	8	3	3	3	9	2
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正	2					2	-1
能力値	15	11	4	3	4	11	1

HP	180
MP	118
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	連撃の槍	至近	-2	23	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	魔骨の兜				-1	9			0
胴部	増力の鎧				-1	8			0
補助	トリックマント					5			
装身具	栄光の前立			4					
能力値			11	0	4	0	11	8	20
スキル			2	39	-1	2	1		
その他			1	3		1		2	
総計(右)			12	69					
総計(左)					1	25	12	8	20
総計(両)									m
ダイス数			4 d	5 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	10	所持金:	15320	預金・借金:	
最大重量:	32				

所持品	
冒険者セット	
子道具入れ	
戦士の環	
狂戦士の鎖	
戦王の武器飾り	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション×5	
万能薬×5	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ: ストームフット	★	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: : 戦闘移動、あるいは離脱を行なう。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行なうことはできない。								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		カンナギ
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象: 単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
セイクリッドダンス	1	6	メジャー	-	自身	自動成功		シナリオSL
効果: あらゆる判定に+1dする。この効果はクリンナッププロセスにMPを5点消費する限りシーン終了まで継続する。								
チャネリング	★	6	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: セイクリッドダンスと同時に使用。セイクリッドダンスをセットアッププロセスで行えるようになる								
カラミティトリガー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: クリティカル時ダメージ+2d								
オーソリティ: グランアイン	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		シナリオSL
効果: ダメージロールの直後に使用する。そのダメージロールで振ったダイス3つの出目を6に変更する。								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。ただし、あなたが行なうアクションの判定に-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
ブレイブソウル	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功		シナリオ1回
効果: オーソリティ: ~1で取得可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行うことができる。行動済みでもメインプロセスを行うことができ、このメインプロセスを行っても行動済みにならない。メインプロセス終了時にHPは0になる。								
マーダースキル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: クリティカル時ダメージ+2d								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+[筋力]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
アームズマスター・槍	★	-	パッシブ	-	自身	-		選択武器使用
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の《アームズマスター: ~》を同時に適用することはできない。								
スイッチバック	3	-	判定の直後	-	自身	自動成功		シーンSL
効果: バーサークの効果中に有効。攻撃の命中判定の直後に使用する。その判定を振り直す。その際、ダイス数は変更されない。								
ソウルヒート	2	3	バーサーク	-	自身	自動成功		
効果: 狂戦士化SL+1を受ける								
フリンジスイング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狂戦士化を受けているときに有効。白兵攻撃の命中判定に+1d								

ギルドキャッスル適応: グレートバースト



