

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	斥候	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴	かつては貴族だった		
経験点	500		家族から探されている 物心がついた時には独りだった		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	4		23 + 1	4
体	11	敏捷度	5	5		24	4
		筋力	5	2		18	3
心	5	生命力	11			22	3
		知力	16	4		25	4
		精神力	11	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
プリースト/夏神ゾラス	2		
フェアリーティマー	5		
スカウト	7		
エンハンサー	1		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
射手の体術	2-227p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
陣率:軍師の知略	
神展の構え	
怒涛の攻陣II:旋風	
強靱なる丈陣II	
怒涛の攻陣III:旋刃	
強靱なる丈陣III	

名誉アイテム	点数
ブロードソード	100
剣の結晶	
専用宝石ケース	50
	20
名誉点 所持 180 /合計 350	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	11	10

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点			
鎧	ハードレザー																
盾																	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																	
回避技能	シューター	合計値								11	4						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラッドスクイーズ	2H	13	1	2d+ 12	10	14	33										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット(1週間)×3	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
矢(12)×3	○□□○□□
念動の矢×2	○□□○□□

銀の矢×10	○□□○□□
宝石7~8×6	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点×2	○□□○□□
魔晶石5点×3	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	80
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	24	72	2d+ 11	4	43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			
妖精魔法	5	9			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	11	39

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	巧みの指輪
腰	補充の矢筒 12本まで収納、MP3で自動補充
足	寛美なる宝石飾り
その他	巧みの指輪

装備品	説明
左手	巧みの指輪

その他メモ	自動失敗チェック
戦士団の中でも注目されている存在、主に生存を意識した立ち回りをする孤児であり少ない戦士団直下の孤児院に引き取られ育てられた ※戦士団直下の孤児院は戦士になり得る強い種族を育てている	○□□□⑤
成人した時、拾われた当時に供にあった手紙を院長から受け取り自らの出生について知る ソラシア全体からみて反対に当たる西の都市、勇猛果敢とされ自ら前線に上がっていた炎王の隠し子である しかしタイミングが悪く、自らが生まれた直後に炎王が病気で亡くなり発覚 更に一族として剣を槍を、誰よりも前に入る事こそが戦士であり炎王の血族とされた者の魔剣は弓であったと 母は自分を連れ去るべく、兄にあたる者達の襲撃の際に魔剣ははずこへと行ってしまった	○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕
名を上げればきっと兄連に見つかるだろう、母が自らに気づき迎えに来てくれるかもしれない	○□□□㉖ ○□□□㉗