

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	18
サポートクラス	バトル	Lv.1:	ブラックスミス	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自(効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	30	9	33	9	18	9
ボーナス	6	10	3	11	3	6	3
クラス修正	0	3	1	0	1	1	2
他修正		4		2			-1
能力値	6	17	4	13	4	7	4

HP	169
MP	185
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	携帯式プラスターカノン(スナイピングボウ)	210m	-2	43	0	0	0	-4		
左手										
頭部	ブリッツゴーグル					3	1			
胴部	ライディングジャケット				1	7			-1	
補助	太陽の腕輪					2				
装身具	ブリッツグローブ									
能力値				17	0	4	0	7	8	11
スキル			3	7	-1	18	17			
その他			8	1	3	2	2	4	25	
総計(右)				26	51					
総計(左)						7	32	27	8	35
総計(両)									m	
ダイス数				6 d	2 d	1 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	17		1	18	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	1スマートフォン
ベルトポーチ	リムブースト・メダル
異次元バック	リンメル の 矢*10
ポーションホルダー	耐毒符
小物入れ	転移の呪符
矢筒	雷竜
グレートMPポーション*3	
万能薬*5	
漆黒の星	
ムガ=モリの角笛	
Aスマートフォン	

現在重量: 15  
 最大重量: 50  
 所持金: 6605  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	対象がタイミング;パッシブ/アイテム以外のスキル宣言した時に使用する。そのスキルは効果が発動せず、継続もせず即座に終了される。							
クラッカー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	「分類:機械」に対する攻撃のダメージ+4							
スペシャライズ: 弓	1	-	パッシブ	-	自身	-	弓装備	
効果:	選択した武器による武器攻撃の命中+SL、ダメージ+SL。							
エンジニア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	器用+2							
リサイクル	★	8	効果参照	-	自身	自動成功		
効果:	シーン終了時に使用。シーンで使用した「分類:矢弾」のアイテムを携帯品に、投射した武器を装備品、携帯品に戻る。							
ハードワイアード(選択:知力)	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	知力+2、幸運-1。							
リポート	★	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	フェイトを1点消費。戦闘不能を解除しHPを1にする。未行動の場合は行動済にならない。							
ソウルコンバート	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果:	スキルのフェイト消費を1点につきMP10で使用できる。ただし消費するフェイトを全てMPで肩代わりし、クラスロールのスキルには反映できない。							
スタイル: ライブラトリー	5	-	パッシブ	-	自身	-	両装備	
効果:	装備している武器の1つの重量-(SL+1)(最低1)、攻撃力+SL+1。回避判定-1d。							
ミラーアタック	★	-	判定直後	-	自身	自動成功		
効果:	フェイト3点消費。命中判定を行った後に使用する。命中判定のダイスを1つ6に変更する。							
オーソリティ: クローヴィス	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果:	Dr直前に使用。ダメージ+器用。							
ゴッドシャード	3	-	判定直後	-	自身	自動成功		
効果:	メジャーアクションの判定直後に使用。フェイト1点消費。その判定をクリティカルにする。ダイスの増加が発生する場合6の出目に関わらず+1dとなる。							
ブレイブソウル	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	未行動、行動済みに関わらず即座にメインプロセスを1回行う。そのメインプロセスで行動済にならず、メインプロセス終了時にHPが0になる。							
インフループ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	プリプレイに任意のスキルを1つ選択せよ。そのスキルのコスト-2(最低1)。							

6d+26+{知力} 命中  
 7d+26+{知力} 命中(オブティマス込み)  
 8d+51+{知力} 命中(ターゲット・フォーカス+オブティマス)



