

キャラクター名
カンナ (単発卓)

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	参謀	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	神の声を聞いた事がある		
経験点	0		のめり込む趣味がある 血縁者と死別した事がある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	1		18	3
体	7	敏捷度	9	1		20	3
		筋力	2			9	1
心	13	生命力	5	3		15	2
		知力	12	3		28 + 2	5
		精神力	3	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
セージ	5		
ウォーリーダー	4		

戦闘特技		値	備考
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	1B39 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	
堅陣の構え	
流麗なる俊陣Ⅱ：陽炎	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	

名誉アイテム	点数
戦旗槍	100
名誉点 所持 50 /合計 150	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
戦旗槍+3000G、魔法の媒体+100G				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石5点x2	○□□○□□
アウエイクンポーションx2	○□□○□□
保存食	○□□○□□
裁縫セット(修繕用)	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□

調理道具セット	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
鉛筆x2	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	120 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	3	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11	2d+ 9	2d+ 7	2d+ 8	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	8			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1
首	
背中 知力の指輪	
右手 知力の腕輪	
腰	
足	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
むかしむかし、まだカンナが産まれてまもない頃だ。 生後二ヶ月、母は肥立ちが悪くそのまま衰弱して亡くなった。 不吉の象徴、穢れを持つ呪われた子供、真紅に染まるその二本の角は母の血を吸った名残。 小さな小さな村だった。 雨が降り続けばその年の収穫が悪くなり、下手すれば餓死者が出る程小さな村。 そんな小さな村でそんな子供が生まれれば忌避される。 父親はそんな子供を抱え、村から飛び出し必死に生計を立てるべく冒険者の道を選ぐ。 父親は確かにまいたのだ、この子は将来偉大な者になる、そう神から声がかかったと。 それに、そんな事は関係なく大事な子供、愛する女性との間のかけがえのない絆。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉕ ○□□□㉚ ○□□□㉞