キャラクター名

タレット

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		軍用基盤		オート	なし	自身	行動値+2
		継電器		オート	なし	自身	行動値+1
		連想機銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+2
		放火管制		ジャッジ	1	0-1	支援1
		エンジン		アクション	3	自身	移動1
		装甲		オート	なし	なし	なし
		装甲		オート	なし	なし	なし